

PRIMO ANNO
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00		12.30-14.30 VISUAL AND DIGITAL MEDIA CULTURE Prof. Opromolla	12.30-14.30 VISUAL ANTHROPOLOGY Prof. Quaretta	12.30-14.30 VISUAL ANTHROPOLOGY Prof. Quaretta	12.30-14.30 SOCIOLOGY OF MEDIA AND COMMUNICATION Prof.ssa Fedele
13:00-14:00	13.30-16.30 PUBLIC SPEAKING Prof. Manzi				
14:00-15:00				14.30-16.30 SOCIOLOGY OF MEDIA AND COMMUNICATION Prof.ssa Fedele	14.30-16.30 VISUAL AND DIGITAL MEDIA CULTURE Prof. Opromolla
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					

PRIMO ANNO
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00	STORIA E GIORNALISMO DEL VIDEOGIOCO Prof. Accordi Rickards	ELEMENTI DI DIRITTO DELLA GAME INDUSTRY Prof. Ierussi	COMUNICAZIONE INTEGRATA DELL' INDUSTRIA E DELL' INTRATTENIMENTO Prof.ssa Rovai	ELEMENTI DI GAME DESIGN I Prof. Rosa	
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00			ELEMENTI DI GAME DESIGN I Prof. Rosa		
14:00-15:00					
15:00-16:00	COMUNICAZIONE INTEGRATA DELL' INDUSTRIA E DELL' INTRATTENIMENTO Prof.ssa Rovai	STORIA E GIORNALISMO DEL VIDEOGIOCO Prof. Accordi Rickards			
16:00-17:00					
17:00-18:00					

* **Elementi di game design I:** il prof. Rosa non terrà lezione il giorno 2 novembre

SECONDO ANNO
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00	12.30-15.30 INTERACTIVE STORYTELLING Proff. Botte - Marinensi	12.30-14.30 INTERACTIVE STORYTELLING Proff. Botte - Marinensi	12.30- 14.30 DIGITAL ECONOMY AND MARKETING Proff. Dal Bianco - Panico		
13:00-14:00					
14:00-15:00					
15:00-16:00		14.30- 16.30 DIGITAL ECONOMY AND MARKETING Proff. Dal Bianco - Panico	14.30-16.30 DIGITAL SOCIAL RESEARCH Prof.ssa Bernardini	14.30-16.30 DIGITAL SOCIAL RESEARCH Prof.ssa Bernardini	
16:00-17:00					
17:00-18:00					

SECONDO ANNO
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00			NARRAZIONE INTERATTIVA Prof. Accordi Rickards		
10:00-11:00	ELEMENTI DI GAME DESIGN II Prof. Iglio	LOCALIZZAZIONE DELLE OPERE MULTIMEDIALI INTERATTIVE Prof.ssa Paoletti (dal 02/10)			
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00	LOCALIZZAZIONE DELLE OPERE MULTIMEDIALI INTERATTIVE Prof.ssa Paoletti (dal 02/10)				
15:00-16:00			STRATEGIE DI PUBLIC RELATIONS APPLICATE ALL'OPERA INTERATTIVA Prof.ssa Rovai		
16:00-17:00					
17:00-18:00					

* **Localizzazione delle opere multimediali interattive:** il corso comincerà il giorno 2 ottobre

TERZO ANNO
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00	12.30-14.30 DIGITAL MEDIA DESIGN Prof. Sciarretta	12.30-14.30 WRITING FOR DIGITAL MEDIA Prof.ssa Lepore	12.30-14.30 SOCIAL MEDIA MANAGEMENT Prof.ssa Parisi	12.30-14.30 SOCIAL MEDIA MANAGEMENT Prof.ssa Parisi	12.15-14.15 ENTREPRENEUR-SHIP & INNOVATION Prof.ssa Palladino
13:00-14:00					
14:00-15:00	14.30-16.30 ENTREPRENEUR-SHIP & INNOVATION Prof.ssa Palladino			14.30-16.30 WRITING FOR DIGITAL MEDIA Prof.ssa Lepore	14.30-16.30 DIGITAL MEDIA DESIGN Prof. Sciarretta
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					

* **Writing for digital media:** la prof.ssa Lepore non farà lezioni i giorni 26 settembre e 9 novembre. Le lezioni saranno recuperate in coda

TERZO ANNO
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					ELEMENTI DI GAME PUBLISHING Prof. Martines
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00				GAME PRODUCTION & STUDIO MANAGEMENT Prof. Rosa	
13:00-14:00			INTERNET OF THINGS Prof. Rosa		
14:00-15:00					
15:00-16:00		VALORIZZAZIONE DELLA DIVERSITY E POLITICHE DI INCLUSIONE NELLA GAME INDUSTRY Prof.ssa Sturlese	GAME PRODUCTION & STUDIO MANAGEMENT Prof. Rosa	INTERNET OF THINGS Prof. Rosa	
16:00-17:00					
17:00-18:00					

* **Internet of things:** il prof. Rosa non terrà lezione il giorno 2 novembre

* **Game production & studio management:** il prof. Rosa non terrà lezione il giorno 2 novembre