



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

**LINK**

FIRST YEAR  
INTERACTION DESIGN (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00	GAMIFICATION STRATEGIES Prof. Botte - Mancini	NETWORK SOCIETY Prof.ssa Parisi (dal 26/09)	DIGITAL TRANSFORMATION Prof. Opromolla	COGNITIVE PSYCHOLOGY Prof. De Gregorio	
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00					
15:00-16:00		SOCIAL INNOVATION & TRANSFORMATION DESIGN Prof. Volpi - Capogna			
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\* **Network society:** il corso comincerà martedì 26 settembre

\* **Cognitive psychology:** il 12 ottobre non ci sarà lezione

\* **Social innovation & transformation design:** il 31 ottobre non ci sarà lezione



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

**LINK**

PRIMO ANNO  
**GAME DEVELOPMENT, MARKETING AND COMMUNICATION (ITA)**

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					
10:00-11:00	GAME DESIGN I <b>Prof.ssa Noto</b>	ART DIRECTION <b>Prof. Carbone</b>	APPLIED GAMES E STRATEGIE DI GAMIFICATION <b>Prof.ssa Sturlese</b>	STRATEGIE DI MARKETING DELLE OPERE INTERATTIVE <b>Prof. Fedeli</b>	CRITICA VIDEOLUDICA <b>Prof. Accordi Rickards</b>
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00					
15:00-16:00	GAME DEVELOPMENT I <b>Prof. Leganza</b>			GAME PUBLISHING <b>Prof. Rovai - Ippisch</b> (dal 28/09)	GAME PUBLISHING <b>Prof. Rovai - Ippisch</b> (dal 28/09)
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\* **Game publishing:** comincerà il 28 settembre e non ci saranno le lezioni i giorni 2 e 3 novembre  
N.B. ci saranno due lezioni aggiuntive mercoledì 8 novembre in orario 15:00-18:00 e mercoledì 15 novembre in orario 15:00-18:00



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI  
**LINK**

FIRST YEAR  
**INTERACTION DESIGN (ENG)**

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00					
15:00-16:00				SERVICE & INNOVATION DESIGN Proff. Corsini - Parente (dal 21/09)	
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\* **Service & innovation design**: il corso comincerà il giorno 21 settembre. A partire dal 20 ottobre ci sarà un'altra lezione il venerdì. Seguirà un calendario più dettagliato di tutte le lezioni



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI  
**LINK**

SECONDO ANNO  
**GAME DEVELOPMENT, MARKETING AND COMMUNICATION (ITA)**

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					
10:00-11:00	STRUMENTI DI GAME DEVELOPMENT II Prof. Leganza		GAME DESIGN II Prof.ssa Noto		
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00					
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					