

FIRST YEAR  
**INTERACTION DESIGN (ENG)**

|             | MONDAY                                           | TUESDAY                                                            | WEDNESDAY                                 | THURSDAY                                  | FRIDAY |
|-------------|--------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|-------------------------------------------|--------|
| 9:00-10:00  |                                                  |                                                                    |                                           |                                           |        |
| 10:00-11:00 | GAMIFICATION STRATEGIES<br>Prof. Botte - Mancini | NETWORK SOCIETY<br>Prof.ssa Parisi<br>(dal 26/09)                  | DIGITAL TRANSFORMATION<br>Prof. Opromolla | COGNITIVE PSYCHOLOGY<br>Prof. De Gregorio |        |
| 11:00-12:00 |                                                  |                                                                    |                                           |                                           |        |
| 12:00-13:00 |                                                  |                                                                    |                                           |                                           |        |
| 13:00-14:00 |                                                  |                                                                    |                                           |                                           |        |
| 14:00-15:00 |                                                  |                                                                    |                                           |                                           |        |
| 15:00-16:00 |                                                  | SOCIAL INNOVATION & TRANSFORMATION DESIGN<br>Prof. Volpi - Capogna |                                           |                                           |        |
| 16:00-17:00 |                                                  |                                                                    |                                           |                                           |        |
| 17:00-18:00 |                                                  |                                                                    |                                           |                                           |        |

\* **Network society:** il corso comincerà martedì 26 settembre / the course will start on Tuesday 26 September

\* **Cognitive psychology:** il 12 ottobre non ci sarà lezione / on October 12 there will be no lesson

\* **Social innovation & transformation design:** il 31 ottobre non ci sarà lezione / on October 31st there will be no lesson

\* **Digital Transformation:** a partire dalla settimana del 02/10 la lezione si svolgerà non più il mercoledì ma il venerdì in orario 15-18/ Starting from the week of 02/10 the lesson will take place on Friday from 15-18

PRIMO ANNO  
**GAME DEVELOPMENT, MARKETING AND COMMUNICATION (ITA)**

|             | LUNEDÌ                              | MARTEDÌ                        | MERCOLEDÌ                                                            | GIOVEDÌ                                                              | VENERDÌ                                                  |
|-------------|-------------------------------------|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------|
| 9:00-10:00  |                                     |                                |                                                                      |                                                                      |                                                          |
| 10:00-11:00 | GAME DESIGN I<br>Prof.ssa Noto      | ART DIRECTION<br>Prof. Carbone | APPLIED GAMES E<br>STRATEGIE DI<br>GAMIFICATION<br>Prof.ssa Sturlese | STRATEGIE DI<br>MARKETING DELLE<br>OPERE INTERATTIVE<br>Prof. Fedeli | CRITICA VIDEOLUDICA<br>Prof. Accordi Rickards            |
| 11:00-12:00 |                                     |                                |                                                                      |                                                                      |                                                          |
| 12:00-13:00 |                                     |                                |                                                                      |                                                                      |                                                          |
| 13:00-14:00 |                                     |                                |                                                                      |                                                                      |                                                          |
| 14:00-15:00 | GAME DEVELOPMENT I<br>Prof. Leganza |                                |                                                                      |                                                                      |                                                          |
| 15:00-16:00 |                                     |                                |                                                                      | GAME PUBLISHING<br>Proff. Rovai - Ippisch<br>(dal 28/09)             | GAME PUBLISHING<br>Proff. Rovai - Ippisch<br>(dal 28/09) |
| 16:00-17:00 |                                     |                                |                                                                      |                                                                      |                                                          |
| 17:00-18:00 |                                     |                                |                                                                      |                                                                      |                                                          |

\* **Game publishing:** comincerà il 28 settembre e non ci saranno le lezioni i giorni 2 e 3 novembre

N.B. ci saranno due lezioni aggiuntive mercoledì 8 novembre in orario 15:00-18:00 e mercoledì 15 novembre in orario 15:00-18:00

\* **Game Design I:** non ci sarà lezione lunedì 2 ottobre. La lezione sarà recuperata in coda.

FIRST YEAR  
**INTERACTION DESIGN (ENG)**

|             | MONDAY | TUESDAY | WEDNESDAY | THURSDAY                                                   | FRIDAY |
|-------------|--------|---------|-----------|------------------------------------------------------------|--------|
| 9:00-10:00  |        |         |           |                                                            |        |
| 10:00-11:00 |        |         |           |                                                            |        |
| 11:00-12:00 |        |         |           |                                                            |        |
| 12:00-13:00 |        |         |           |                                                            |        |
| 13:00-14:00 |        |         |           |                                                            |        |
| 14:00-15:00 |        |         |           |                                                            |        |
| 15:00-16:00 |        |         |           | SERVICE & INNOVATION<br>DESIGN<br>Proff. Corsini - Parente |        |
| 16:00-17:00 |        |         |           |                                                            |        |
| 17:00-18:00 |        |         |           |                                                            |        |

\* **Service & innovation design:** il corso comincerà il giorno 21 settembre. A partire dal 20 ottobre ci sarà un'altra lezione il venerdì. Seguirà un calendario più dettagliato di tutte le lezioni/ The course will start on September 21st. Starting October 20th there will be another lesson on Fridays. A more detailed calendar of all lessons will follow

SECONDO ANNO  
**GAME DEVELOPMENT, MARKETING AND COMMUNICATION (ITA)**

|             | LUNEDÌ                                            | MARTEDÌ | MERCOLEDÌ                       | GIOVEDÌ | VENERDÌ |
|-------------|---------------------------------------------------|---------|---------------------------------|---------|---------|
| 9:00-10:00  | STRUMENTI DI GAME DEVELOPMENT II<br>Prof. Leganza |         |                                 |         |         |
| 10:00-11:00 |                                                   |         | GAME DESIGN II<br>Prof.ssa Noto |         |         |
| 11:00-12:00 |                                                   |         |                                 |         |         |
| 12:00-13:00 |                                                   |         |                                 |         |         |
| 13:00-14:00 |                                                   |         |                                 |         |         |
| 14:00-15:00 |                                                   |         |                                 |         |         |
| 15:00-16:00 |                                                   |         |                                 |         |         |
| 16:00-17:00 |                                                   |         |                                 |         |         |
| 17:00-18:00 |                                                   |         |                                 |         |         |