

FIRST YEAR
INTERACTION DESIGN (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00	GAMIFICATION STRATEGIES Proff. Botte - Mancini	NETWORK SOCIETY Prof.ssa Parisi (dal 26/09)	DIGITAL TRANSFORMATION Prof. Opromolla	COGNITIVE PSYCHOLOGY Prof. De Gregorio	
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00		SOCIAL INNOVATION & TRANSFORMATION DESIGN Proff. Volpi - Capogna			
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					

* **Network society:** il corso comincerà martedì 26 settembre

* **Cognitive psychology:** il 12 ottobre non ci sarà lezione

* **Social innovation & transformation design:** il 31 ottobre non ci sarà lezione

PRIMO ANNO
GAME DEVELOPMENT, MARKETING AND COMMUNICATION (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					
10:00-11:00	GAME DESIGN I Prof.ssa Noto	ART DIRECTION Prof. Carbone	APPLIED GAMES E STRATEGIE DI GAMIFICATION Prof.ssa Sturlese	STRATEGIE DI MARKETING DELLE OPERE INTERATTIVE Prof. Fedeli	CRITICA VIDEOLUDICA Prof. Accordi Rickards
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00	GAME DEVELOPMENT I Prof. Leganza				
15:00-16:00				GAME PUBLISHING Proff. Rovai - Ippisch (dal 28/09)	GAME PUBLISHING Proff. Rovai - Ippisch (dal 28/09)
16:00-17:00					
17:00-18:00					

* **Game publishing:** comincerà il 28 settembre e non ci saranno le lezioni i giorni 2 e 3 novembre
N.B. ci saranno due lezioni aggiuntive mercoledì 8 novembre in orario 15:00-18:00 e mercoledì 15 novembre in orario 15:00-18:00

FIRST YEAR
INTERACTION DESIGN (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00					
15:00-16:00				SERVICE & INNOVATION DESIGN Proff. Corsini - Parente (dal 21/09)	
16:00-17:00					
17:00-18:00					

* **Service & innovation design:** il corso comincerà il giorno 21 settembre. A partire dal 20 ottobre ci sarà un'altra lezione il venerdì. Seguirà un calendario più dettagliato di tutte le lezioni

SECONDO ANNO
GAME DEVELOPMENT, MARKETING AND COMMUNICATION (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00	STRUMENTI DI GAME DEVELOPMENT II Prof. Leganza				
10:00-11:00			GAME DESIGN II Prof.ssa Noto		
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00					
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					