



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

FIRST YEAR  
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00			CONTEMPORARY HISTORY AND MEDIA HISTORY Prof. Giordano	DIGITAL MEDIA LAW Prof.ssa De Stefani	PSYCHOLOGY OF INNOVATION Prof. De Gregorio
13:00-14:00					
14:00-15:00	INFORMATION TECHNOLOGIES Prof. Angelini				
15:00-16:00			DIGITAL MEDIA LAW Prof.ssa De Stefani	INFORMATION TECHNOLOGIES Prof. Angelini	
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\* **Digital Media law:** ci saranno lezioni aggiuntive nei seguenti giorni ed orari: martedì 16 aprile 12.00-15.00; venerdì 3 maggio 12.00-15.00; martedì 7 maggio 12.00-14.00. Non ci sarà lezione il giorno 9 maggio. La stessa sarà recuperata martedì 14 maggio in orario 12-15.

\* **Information Technologies:** non ci sarà lezione nei giorni 21 marzo e 18 aprile. non ci sarà lezione nei giorni 14 e 16 maggio; Ci saranno due lezioni di recupero nei giorni martedì 16 aprile in orario 15-17 e martedì 23 aprile in orario 14-17.

\* **Psychology of Innovation:** ci saranno due lezioni aggiuntive nei giorni 21 marzo e 18 aprile in orario 15.00-18.00. Non ci sarà lezione il giorno venerdì 3 maggio. La stessa sarà recuperata martedì 7 maggio in orario 14.00-17.00



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

**LINK**

PRIMO ANNO  
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					
10:00-11:00	SOUND DESIGN E POST PRODUZIONE I <b>Prof. Tuzza</b> (dal 19/02)				ART DIRECTION E GRAFICA 3D I <b>Prof. Coppola</b>
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00	APPLIED GAMES <b>Prof.ssa Rovai</b> (termine 29/04)		STRUMENTI DI GAME DEVELOPMENT I <b>Prof. Leganza</b>		APPLIED GAMES <b>Prof.ssa Rovai</b> (termine 29/04)
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\* **Strumenti di Game Development I**: ci saranno lezioni aggiuntive nei giorni **22 aprile**; **10 maggio**; **13 maggio** in orario **14-17**

\***Sound Design e Post Produzione I**: ci sarà una lezione aggiuntiva mercoledì **24 aprile** ore **10-13**.



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI  
**LINK**

SECOND YEAR  
**INNOVATION AND DIGITAL (ENG)**

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00		<b>12.30-14.30</b> INTERNET STUDIES Prof.ssa Parisi		<b>12.30-14.30</b> INTERNET STUDIES Prof.ssa Parisi	
13:00-14:00					
14:00-15:00	<b>14.30-16.30</b> MEDIA AND RELIGION Prof.ssa Cristofori (termine 23/04)	<b>14.30-16.30</b> MEDIA AND RELIGION Prof.ssa Cristofori (termine 23/04)	<b>14.30-17.30</b> DIGITAL ECONOMY AND MARKETING Prof. Petrassi (dal 28/02)	<b>14.30-17.00</b> ALTRE CONOSCENZE- HUMAN COMPUTER INTERACTION Prof.ssa Volpi (termine 18/04)	<b>13.30-16.30</b> CORPORATE AND INSTITUTIONAL COMMUNICATION Prof. Pizzuti Verdone
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\* **Altre Conoscenze- Human Computer Interaction:** il laboratorio si svolgerà il giovedì in orario 14.30-17.00. L'ultima lezione sarà 14.30-17.30

\* **Digital Economy and Marketing:** la prima lezione (28 febbraio) sarà dalle 15 alle 18, le altre seguiranno l'orario in calendario. Ci saranno lezioni aggiuntive, in orario **16.30-18.00** nei seguenti giorni: **lunedì 25 marzo; venerdì 19 aprile; lunedì 29 aprile; lunedì 6 maggio; venerdì 10 maggio; venerdì 17 maggio.** Altre lezioni, con la Prof.ssa Menga, si terranno in orario **12.00-14.30** nei giorni **15 aprile; 17 aprile; 22 aprile; 24 aprile; 6 maggio; 9 maggio e 15 maggio.**

\***Corporate and Institutional Communication:** ci saranno due lezioni aggiuntive: il giorno **19 aprile** in orario **10.30-13.30** e il giorno **2 maggio** in orario **12.00-14.30**



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

**LINK**

SECONDO ANNO  
**VIDEOGIOCHI (ITA)**

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					
10:00-11:00		ECONOMIA DELLA GAME INDUSTRY E GAME MARKETING <b>Prof. Iglío</b>		ECONOMIA DELLA GAME INDUSTRY E GAME MARKETING <b>Prof. Iglío</b>	
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00					ART DIRECTION E GRAFICA 3 D II <b>Prof. Coppola</b>
15:00-16:00		CONCEPT ART E GRAFICA 2D <b>Prof. Carbone</b>		CONCEPT ART E GRAFICA 2D <b>Prof. Carbone</b>	
16:00-17:00					
17:00-18:00					

THIRD YEAR  
**INNOVATION AND DIGITAL (ENG)**

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00		<b>09.00-10.30</b> LANGUAGE AND CULTURE <b>Prof. Fortuzzi/Arduini</b> (a scelta)	<b>09.00-10.30</b> LANGUAGE AND CULTURE <b>Prof. Fortuzzi/Arduini</b> (a scelta)		<b>09.00-10.30</b> ULTERIORI CONOSCENZE LINGUISTICHE-INGLESE <b>Prof.ssa Fortuzzi</b>
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00			<b>12.30-15.30</b> INTRODUCTION TO ARTIFICIAL INTELLIGENCE <b>Prof.ssa Botte</b>		<b>12.00-14.00</b> ALTRE CONOSCENZE-DIGITAL FILMMAKING AND VIDEO PRODUCTION <b>Prof. Fabi</b> (16/02)-(01/03)-(15/03)-(19/04)
13:00-14:00	<b>13.30-16.30</b> INNOVATIVE START UP CREATION <b>Prof. Carrera</b> (a scelta)			<b>13.30-15.00</b> ULTERIORI CONOSCENZE LINGUISTICHE-INGLESE <b>Prof.ssa Fortuzzi</b>	
14:00-15:00					
15:00-16:00			<b>15.30-17.30</b> ALTRE CONOSCENZE-DIGITAL FILMMAKING AND VIDEO PRODUCTION <b>Prof. Fabi</b> (14/02)-(28/02)-(13/03)-(17/04)		ALTRE CONOSCENZE-SOCIAL MEDIA <b>Prof.ssa De Sio</b> (15/03)-(22/03)-(03/05)-(10/05)-(17/05)
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\* **Introduction to Artificial Intelligence:** non ci sarà lezione il giorno **6 marzo** ed il giorno **24 aprile**. Ci saranno due lezioni di recupero, in orario **13-16** nei giorni **30 aprile e 7 maggio**.

\* **Altre Conoscenze- Human Computer Interaction:** il laboratorio si svolgerà il giovedì in orario 14.30-17.00. L'ultima lezione sarà 14.30-17.30.

\* **Ulteriori conoscenze linguistiche-Inglese:** non ci sarà lezione nei giorni **23 febbraio e 8 marzo**

\* **Altre conoscenze- social media:** ci sarà una lezione aggiuntiva il **23 aprile** ore **14.30-17.30**



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI  
**LINK**

TERZO ANNO  
**VIDEOGIOCHI (ITA)**

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ		
9:00-10:00							
10:00-11:00	GAME DEVELOPMENT II <b>Prof. Leganza</b> (a scelta)  (15/04)-(22/04)-(6/05)- (13/05)		GAME DEVELOPMENT II <b>Prof. Leganza</b> (a scelta)  (14/02)-(21/02)-(28/02)- (6/03)-(13/03)-(20/03)- (17/04)-(15/05)	ALTRE CONOSCENZE- GAME DEVELOPMENT <b>Prof. Carbone</b> (07/03)-(14/03)-(21/03)- (18/04)-(02/05)-(09/05)	<b>09.00-10.30</b> ULTERIORI CONOSCENZE LINGUISTICHE -INGLESE <b>Prof.ssa Fortuzzi</b>		
11:00-12:00							
12:00-13:00							
13:00-14:00				<b>13.30-15.00</b> ULTERIORI CONOSCENZE LINGUISTICHE -INGLESE <b>Prof.ssa Fortuzzi</b>			
14:00-15:00	SOUND DESIGN E POST PRODUZIONE II <b>Prof. Tuza</b> (a scelta) (dal 19/02)						
15:00-16:00		ALTRE CONOSCENZE- MARKETING AND COMMUNICATION <b>Prof. Accordi Rickards</b> (13/02)-(20/02)-(27/02)	ALTRE CONOSCENZE- MARKETING AND COMMUNICATION <b>Prof. Accordi Rickards</b> (14/02-21/02-28/02)				
16:00-17:00							
17:00-18:00							

\* **Ulteriori conoscenze linguistiche-Inglese:** non ci sarà lezione nei giorni **23 febbraio** e **8 marzo**

\***Altre conoscenze- Game Development:** non ci sarà lezione il giorno 18 aprile, la stessa sarà recuperata in coda.

\* **Sound Design e Post Produzione II:** ci sarà una lezione aggiuntiva mercoledì **24 aprile ore 14-17**