



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

FIRST YEAR  
INTERACTION DESIGN (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00	DIGITAL MARKETING Prof. Sasso		SOCIOLOGY OF LANGUAGES Prof.ssa Fedele	DATA ANALYSIS & VISUALIZATION Prof.ssa Musella (dal 22/02)	INTERACTION DESIGN & PROGRAMMING Prof. Sciarretta
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00			ALTRE CONOSCENZE- DIGITAL MARKETING Prof. Ciorra	INTERACTION DESIGN & PROGRAMMING Prof. Sciarretta	
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\* **Sociology of Languages:** non ci sarà lezione il giorno **24 aprile**, la stessa sarà recuperata il giorno **martedì 30 aprile** in orario 9-12. Ci sarà una lezione aggiuntiva **lunedì 6 maggio** in orario 14-17.

\* **Digital Marketing:** non ci sarà lezione il giorno **19 febbraio**. La lezione sarà recuperata in coda.

\* **Interaction Design & Programming:** non ci sarà lezione nei giorni **2 e 3 maggio; 16 e 17 maggio**. Ci saranno due lezioni di recupero, in orario **14-17 nei giorni 25 marzo e 15 aprile**

\* **Data Analysis & Visualization:** ci saranno lezioni aggiuntive nei seguenti giorni ed orari- **martedì 26 marzo 9.00-12.00; lunedì 22 aprile 14.00-17.00; lunedì 29 aprile 14.00-17.00**



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

**LINK**

PRIMO ANNO  
**GAME DEVELOPMENT, MARKETING AND COMMUNICATION (ITA)**

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00	PROJECT MANAGEMENT <b>Prof. Paduano</b> (dal 19/02)				
10:00-11:00					
11:00-12:00					ISTITUZIONI DI REGIA E SCENEGGIATURA DIGITALE <b>Prof.ssa Sabatini</b>
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00	ISTITUZIONI DI REGIA E SCENEGGIATURA DIGITALE <b>Prof.ssa Sabatini</b>				
15:00-16:00			TEORIE E TECNICHE DELLA DISTRIBUZIONE <b>Prof. Pastore</b>		
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\* **Istituzioni di Regia e Sceneggiatura Digitale:** Non ci sarà lezione il giorno **19 febbraio**, la stessa sarà recuperata il 25 marzo.

\* **Project Management:** ci sarà una lezione aggiuntiva mercoledì 8 maggio ore 9-12 con il Prof. Accordi Rickards



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI  
**LINK**

SECOND YEAR  
INTERACTION DESIGN (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00	PROJECT MANAGEMENT <b>Prof. Paduano</b> (a scelta) (dal 19/02)	ABILITÀ INFORMATICHE- VISUAL COMMUNICATION <b>Prof. De Luca</b>			
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00			ALTRE CONOSCENZE- DIGITAL MARKETING <b>Prof. Ciorra</b>		LOGIC, INTERACTION, GAME <b>Prof. Matta</b> (dal 08/03)
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\* **Logic, Interaction and game**: altre ore saranno calendarizzate in itinere.



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI  
**LINK**

SECONDO ANNO  
**GAME DEVELOPMENT, MARKETING AND COMMUNICATION (ITA)**

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					
10:00-11:00		ESPORT MANAGEMENT Prof. Spinelli/Sliwka			
11:00-12:00					
12:00-13:00	MANAGEMENT TECHNIQUES IN THE GAME INDUSTRY Prof. Paduano				
13:00-14:00					
14:00-15:00					
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\* **Esport Management:** le prime sei lezioni si svolgeranno nell'orario indicato in calendario con il Prof. Spinelli. Le altre, con il Prof. Sliwka, si svolgeranno nei seguenti giorni ed orari: lunedì **13 maggio 15.00-18.30**; martedì **14 maggio 14.00-17.30**; mercoledì **15 maggio 10.00-13.30**; giovedì **16 maggio 10.00-13.30**; venerdì **17 maggio 9.00-13.00**.

\* **Management Techniques in the game Industry:** ci saranno due lezioni aggiuntive lunedì **6 maggio** e mercoledì **8 maggio** in orario **9-12** con il Prof. Accordi Rickards