



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

**LINK**

FIRST YEAR  
**INNOVATION AND DIGITAL (ENG)**

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	
9:00-10:00						
10:00-11:00						
11:00-12:00						
12:00-13:00						
13:00-14:00		<b>13.30-16.30</b> SOCIOLOGY OF MEDIA AND COMMUNICATION <b>Prof.ssa Fedele</b> (dal 24/09)	<b>13.30-16.30</b> VISUAL ANTROPOLOGY <b>Prof. Quaretta</b>	<b>13.30-16.30</b> DIGITAL MEDIA LAW <b>Prof.ssa De Stefani</b> (dal 10/10)	<b>13.30-15.30</b> VISUAL MEDIA CULTURE <b>Prof.ssa Del Marco</b>	
14:00-15:00						
15:00-16:00						
16:00-17:00	VISUAL MEDIA CULTURE <b>Prof.ssa Del Marco</b>		<b>16.30-18.30</b> INFORMATION TECHNOLOGIES <b>Prof. Angelini</b> (dal 25/09)	<b>16.30-18.30</b> PUBLIC SPEAKING <b>Prof. Gabriele</b>		
17:00-18:00						

\***Digital Media Law**: Non ci sarà lezione il giorno 24/10



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

PRIMO ANNO  
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENEDÌ
9:00-10:00					
10:00-11:00		COMUNICAZIONE INTEGRATA DELL'INDUSTRIA E DELL'INTRATTENIMENTO <b>Prof.ssa Nicastro</b> (dal 08/10)	STRUMENTI DI GAME DEVELOPMENT <b>Prof. Leganza</b> (dal 09/10)	ELEMENTI DI GAME DESIGN I <b>Prof. Iglio</b> (dal 26/09)	
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00			COMUNICAZIONE INTEGRATA DELL'INDUSTRIA E DELL'INTRATTENIMENTO <b>Prof.ssa Nicastro</b> (dal 08/10)		
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\*Comunicazione Integrata dell'Industria e dell'intrattenimento: non ci sarà lezione nei giorni 22- 23- 29- 30 ottobre

\*Storia e giornalismo del videogioco: il corso sarà ricalendarizzato in itinere



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

SECOND YEAR  
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00	<b>13.30-16.30</b> INTERACTIVE STORYTELLING Prof.ssa Marinensi	<b>13.30-16.30</b> DIGITAL ECONOMY AND MARKETING Prof.ssa Dal Bianco (dal 24/09)	<b>13.30-16.30</b> CORPORATE AND INSTITUTIONAL COMMUNICATION Prof.ssa De Rosa	<b>14.30-17.30</b> DIGITAL SOCIAL RESEARCH Prof.ssa Bernardini	
15:00-16:00					
16:00-17:00	<b>16.30-18.30</b> CORPORATE AND INSTITUTIONAL COMMUNICATION Prof.ssa De Rosa				
17:00-18:00					

\***Digital Social research:** ci saranno due lezioni aggiuntive, in orario **16.30-18.30**, nei giorni 17/09 e 24/09

\***Corporate and Institutional Communication:** non ci sarà lezione il giorno 25/09

\***Interactive Storytelling:** non ci sarà lezione il 30/09



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

**LINK**

SECONDO ANNO  
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					
10:00-11:00	ELEMENTI DI GAME DESIGN II <b>Prof. Iglio</b> (dal 23/09)			STRATEGIE DI PUBLIC RELATIONS APPLICATE ALL'OPERA INTERATTIVA <b>Prof. Manti</b> (dal 26/09)	ALTRE CONOSCENZE-GAME JOURNALISM <b>Prof.ssa Nicastro</b> (dal 08/11)
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00	LOCALIZZAZIONE DELLE OPERE MULTIMEDIALI INTERATTIVE <b>Prof.ssa Noto</b>				
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\*Localizzazione delle opere multimediali interattive: non ci sarà lezione nei giorni 07/10 e 04/11

\*Narrazione interattiva: il corso sarà ricalendarizzato in itinere



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

**LINK**

THIRD YEAR  
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00		<b>13.30-16.30</b> WRITING FOR DIGITAL MEDIA <b>Prof.ssa Lepore</b> (dal 19/09)	<b>13.30-16.30</b> MEDIA AND GENDER (a scelta) <b>Prof.ssa Fedele</b> (dal 25/09)	<b>13.30-15.30</b> WRITING FOR DIGITAL MEDIA <b>Prof.ssa Lepore</b> (dal 19/09)	
14:00-15:00					
15:00-16:00					
16:00-17:00		<b>16.30-18.30</b> ENTREPRENEURSHIP AND INNOVATION <b>Prof.ssa Morandi</b>	<b>16.30-18.30</b> ENTREPRENEURSHIP AND INNOVATION <b>Prof.ssa Morandi</b>	DIGITAL MEDIA DESIGN <b>Prof. Sciarretta</b>	
17:00-18:00					

\***Social Media Management**: il corso sarà calendarizzato in itinere

\***Writing For Digital Media**: non ci sarà lezione il giorno 17/10

\***Digital Media Design**: non ci sarà lezione il giorno 07/11



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

**LINK**

TERZO ANNO  
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00	GAME DEVELOPEMENT II (A scelta) <b>Prof. Leganza</b> (dal 07/10)	GAME PRODUCTION & STUDIO MANAGEMENT <b>Prof. Di Clemente</b>		GAME PRODUCTION & STUDIO MANAGEMENT <b>Prof. Di Clemente</b>	ELEMENTI DI GAME PUBLISHING <b>Prof. Martines</b>
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00				14.30-16.30 ULTERIORI CONOSCENZE LINGUISTICHE-INGLESE <b>Prof. Gabriele</b>	ULTERIORI CONOSCENZE LINGUISTICHE-INGLESE <b>Prof. Gabriele</b>
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\*Internet of Things: non ci sarà lezione i giorni 02/10; 13/11; 20/11 e 27/11. Ci saranno due recuperi nei giorni 11/11 e 18/11 in orario 14-17.