



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

FIRST YEAR
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00		CONTEMPORARY HISTORY Prof. Giordano	CONTEMPORARY HISTORY Prof. Giordano	13.30-16.30 DIGITAL MEDIA LAW Prof.ssa De Stefani	13.00-16.30 UNDERSTANDING USER BEHAVIOUR Proff. De Gregorio/ Merlo
14:00-15:00					
15:00-16:00	INFORMATION TECHNOLOGIES Prof. Angelini (annuale)				
16:00-17:00			16.30-18.30 DIGITAL MEDIA LAW Prof.ssa De Stefani	17.00-18.30 UNDERSTANDING USER BEHAVIOUR Proff. De Gregorio/ Merlo	16.30-18.30 INFORMATION TECHNOLOGIES Prof. Angelini (annuale)
17:00-18:00					



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

PRIMO ANNO
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ		
9:00-10:00		APPLIED GAMES Prof. Marinensi/ Pellegrini 9:30/12:30	STRUMENTI DI GAME DEVELOPMENT Prof. Leganza (annuale)	ELEMENTI DI DIRITTO DELLA GAME INDUSTRY Prof. Ierussi			
10:00-11:00	GRAFICA 3D I Prof. Coppola						
11:00-12:00							
12:00-13:00							
13:00-14:00				13.00-16.30 PSICOLOGIA DELLE GAMING COMMUNITIES E PLAYER BEHAVIOUR Prof. De Gregorio			
14:00-15:00	14.30-17.30 APPLIED GAMES Prof. Marinensi/ Pellegrini						
15:00-16:00			GRAFICA 3D I Prof. Coppola				
16:00-17:00							
17:00-18:00							

*Psicologia: non ci sarà lezione nei giorni 13/02-13/03-10/04

*Elementi di diritto della Game Industry: non ci sarà lezione il 20/02 recupera la lezione il 25/02 ore 15-18



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

SECOND YEAR
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00	13.30-16.30 INTERACTIVE STORYTELLING Prof.ssa Botte	13.30-16.30 MEDIA AND RELIGION Prof. ssa Cristofori		13.30-16.30 DIGITAL ECONOMY AND MARKETING Prof.ssa Marrone Berzetti di Buronzo	
14:00-15:00			14.30-16.30 INTERNET STUDIES AND SOCIAL MEDIA MANAGEMENT Prof. Ceccherelli		14.30-16.30 INTERNET STUDIES AND SOCIAL MEDIA MANAGEMENT Prof. Ceccherelli
15:00-16:00					
16:00-17:00	16.30-18.30 DIGITAL ECONOMY AND MARKETING Prof.ssa Marrone Berzetti di Buronzo			16.30-18.30 ALTRE CONOSCENZE- DIGITAL FILMMAKING AND VIDEO PRODUCTION Prof. Fabi	
17:00-18:00					

*Internet Studies and Social Media Management: non ci sarà lezione nei giorni 26-28 febbraio; 05-07 marzo; 02 aprile; 02 maggio. Ci sarà una lezione aggiuntiva il 06/05 in orario 16.30-18.30.



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

SECONDO ANNO
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					
10:00-11:00	CONCEPT ART E GRAFICA 2D Prof. Gabrielli		ART DIRECTION E GRAFICA 3D II Prof. Coppola	CONCEPT ART E GRAFICA 2D Prof. Gabrielli	
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00				ECONOMIA DELLA GAME INDUSTRY E GAME MARKETING modulo Economia Prof.ssa Morandi	
15:00-16:00	ART DIRECTION E GRAFICA 3D II Prof. Coppola		ECONOMIA DELLA GAME INDUSTRY E GAME MARKETING modulo Game Marketing Prof. Prette		
16:00-17:00					
17:00-18:00					

*Economia della Game Industry e Game Marketing: la lezione di giovedì 27/03 sarà anticipata a martedì 27/03 in orario 10-13.



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

THIRD YEAR
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00	ALTRE CONOSCENZE- SOCIAL MEDIA Prof.ssa Menga (24/03-31/03-07/04- 14/04-05/04)		ALTRE CONOSCENZE LINGUISTICHE- ITALIANO Prof.ssa Fortuzzi		
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00		14.30-17.30 INTRODUCTION TO PRIVATE INTELLIGENCE Prof.ssa Botte		14.30-16.30 SOCIAL MEDIA MANAGEMENT Prof. Ceccherelli	
15:00-16:00					
16:00-17:00	INNOVATIVE START UP CREATION Prof. Carrera (a scelta)		16.30-18.30 SOCIAL MEDIA MANAGEMENT Prof. Ceccherelli	16.30-18.30 ALTRE CONOSCENZE- DIGITAL FILMMAKING AND VIDEO PRODUCTION Prof. Fabi	
17:00-18:00					

***Social Media Management:** non ci sarà lezione nei giorni **26-27 febbraio; 05-06 marzo; 02 aprile.**

***Altre conoscenze Linguistiche- Italiano:** non ci sarà lezione nei giorni 12, 19 e 26 marzo. Le lezioni saranno recuperate, in orario 10-12 nei giorni 31/03; 04/04 e 10/04.

***Altre conoscenze- Social Media:** la lezione del 31/03 si svolgerà in orario 13-15

***Altre Conoscenze - Human Computer Interaction (HCI):** il laboratorio sarà calendarizzato in itinere

***Introduction to Private Intelligence:** non ci sarà lezione l'11/02



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

TERZO ANNO
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					
10:00-11:00		ALTRE CONOSCENZE- GAME DEVELOPMENT Prof. Coppola	ALTRE CONOSCENZE- GAME JOURNALISM Prof.ssa Nicastro		
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00					VALORIZZAZIONE DELLA DIVERSITY E POLITICHE DI INCLUSIONE NELLA GAME INDUSTRY Prof. Nasta
15:00-16:00			SOUND DESIGN E POST PRODUZIONE AUDIO II Prof. Tuzza		
16:00-17:00					
17:00-18:00					

*Altre Conoscenze - Event Management: le lezioni saranno calendarizzate in itinere