



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI  
**LINK**

FIRST YEAR  
**INNOVATION AND DIGITAL (ENG)**

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00		CONTEMPORARY HISTORY <b>Prof. Giordano</b>	CONTEMPORARY HISTORY <b>Prof. Giordano</b>	13.30-16.30 DIGITAL MEDIA LAW <b>Prof.ssa De Stefani</b> (terminerà l'8/05)	13.00-16.30 UNDERSTANDING USER BEHAVIOUR <b>Prof. De Gregorio/ Merlo</b> (termina il 8/05)
14:00-15:00					
15:00-16:00	INFORMATION TECHNOLOGIES <b>Prof. Angelini</b> (annuale)				
16:00-17:00			16.30-18.30 DIGITAL MEDIA LAW <b>Prof.ssa De Stefani</b> (terminerà l'8/05)	UNDERSTANDING USER BEHAVIOUR <b>Prof. De Gregorio/ Merlo</b> (termina il 8/05)	16.30-18.30 INFORMATION TECHNOLOGIES <b>Prof. Angelini</b> (annuale)
17:00-18:00					
18:00-19:00					

\***Understanding User Behaviour:** la lezione dell'11/04 è sostituita da un convegno. La lezione del 10/04 inizia alle 16:30-19:00

\***Digital Media Law:** non ci sarà lezione il 30/04. Ci sarà lezione il 10 aprile ore 13.30-16.30, 16 aprile ore 16.30-18.30, 17 aprile ore 13.30-16.30, 7 maggio ore 16.30-18.30, 8 maggio ore 13.30- 16.30

\***Contemporary History:** le prossime lezioni si svolgeranno: 29/04 ore 15-18, 30/04 ore 15-18.



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

PRIMO ANNO  
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					
10:00-11:00	GRAFICA 3D I <b>Prof. Coppola</b> (terminato)	APPLIED GAMES <b>Prof. Marinensi/ Pellegrini</b> 9:30/12:30 (terminato)	STRUMENTI DI GAME DEVELOPMENT <b>Prof. Leganza</b> (annuale) (terminerà il 14/05)	ELEMENTI DI DIRITTO DELLA GAME INDUSTRY <b>Prof. Ierussi</b>	
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00				13.00-16.30 PSICOLOGIA DELLE GAMING COMMUNITIES E PLAYER BEHAVIOUR <b>Prof. De Gregorio</b> (termina 9/05)	
14:00-15:00	14.30-17.30 APPLIED GAMES <b>Prof. Marinensi/ Pellegrini</b> (terminato)		GRAFICA 3D I <b>Prof. Coppola</b> (terminato)		
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\***Psicologia**: non ci sarà lezione nei giorni 13/02-13/03-10/04. Il 20/03 ci sarà lezione dalle 12-14.

\***Elementi di diritto della Game Industry**: non ci sarà lezione il 20/02 recupera la lezione il 25/02 ore 15-18

\***Grafica 3D I**: non ci sarà lezione il 12 marzo recupera in coda



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

SECOND YEAR  
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00	<b>13.30-16.30</b> INTERACTIVE STORYTELLING <b>Prof.ssa Botte</b> (Terminato 5/05)	<b>13.30-16.30</b> MEDIA AND RELIGION <b>Prof. ssa Cristofori</b> (finirà 6/05)		<b>13.30-16.30</b> DIGITAL ECONOMY AND MARKETING <b>Prof.ssa Marrone Berzetti di Buronzo</b> (termina 8 maggio)	
14:00-15:00			<b>14.30-16.30</b> INTERNET STUDIES AND SOCIAL MEDIA MANAGEMENT <b>Prof. Ceccherelli</b>		<b>14.30-16.30</b> INTERNET STUDIES AND SOCIAL MEDIA MANAGEMENT <b>Prof. Ceccherelli</b>
15:00-16:00					
16:00-17:00	<b>16.30-18.30</b> DIGITAL ECONOMY AND MARKETING <b>Prof.ssa Marrone Berzetti di Buronzo</b>			<b>16.30-18.30</b> ALTRE CONOSCENZE- DIGITAL FILMMAKING AND VIDEO PRODUCTION <b>Prof. Fabi</b>	
17:00-18:00					

\***Internet Studies and Social Media Management:** non ci sarà lezione nei giorni 26-28 febbraio; 05-07 marzo; 02 aprile; 02 maggio. Ci sarà una lezione aggiuntiva il 06/05 in orario 16.30-18.30.

\***Digital Economy and Marketing:** annulla la lezione del 20/03 e recupera in coda



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

SECONDO ANNO  
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					
10:00-11:00	CONCEPT ART E GRAFICA 2D <b>Prof. Gabrielli</b> (terminerà 15/05)		ART DIRECTION E GRAFICA 3D II <b>Prof. Coppola</b> (terminato 26/03)	CONCEPT ART E GRAFICA 2D <b>Prof. Gabrielli</b> (terminerà 15/05)	
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00	ART DIRECTION E GRAFICA 3D II <b>Prof. Coppola</b> (terminato 26/03)		14:30-17:30 ECONOMIA DELLA GAME INDUSTRY E GAME MARKETING modulo Game Marketing <b>Prof. Prette</b>	ECONOMIA DELLA GAME INDUSTRY E GAME MARKETING modulo Economia <b>Prof.ssa Morandi</b>	
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\*Art Direction E Grafica 3D II: non ci sarà lezione il 26/02 e il 12 marzo recupera in coda

\*Economia della Game Industry: Prof. Prette lezione aggiuntiva il 21/05.



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

**LINK**

THIRD YEAR  
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00	<b>9:00 - 10:30</b> ULTERIORI CONOSCENZE LINGUISTICHE - ITALIANO <b>Prof.ssa Fortuzzi</b> (dal 10/03)				<b>9:00 - 12:30</b> FRANCESE <b>Prof.ssa Corman</b> (terminato 11/04)
10:00-11:00			<b>10:30-13:00</b> ULTERIORI CONOSCENZE LINGUISTICHE - ITALIANO <b>Prof.ssa Fortuzzi</b>		
11:00-12:00	ALTRE CONOSCENZE- SOCIAL MEDIA <b>Prof.ssa Menga</b> (24/03-31/03-07/04- 14/04-05/05)				
12:00-13:00					
13:00-14:00					<b>13:30 - 15:30</b> ALTRE CONOSCENZE - HUMAN COMPUTER INTERACTION(HCI) <b>Prof. Passa</b>
14:00-15:00	<b>14.30-17.30</b> INTRODUCTION TO ARTIFICIAL INTELLIGENCE <b>Prof.ssa Botte</b> (termina il 6/05)		<b>14.30-16.30</b> SOCIAL MEDIA MANAGEMENT <b>Prof. Ceccherelli</b>		
15:00-16:00					
16:00-17:00	INNOVATIVE START UP CREATION <b>Prof. Carrera</b> (a scelta) (dal 17/02)		<b>16.30-18.30</b> SOCIAL MEDIA MANAGEMENT <b>Prof. Ceccherelli</b>	<b>16.30-18.30</b> ALTRE CONOSCENZE- DIGITAL FILMAKING AND VIDEO PRODUCTION <b>Prof. Fabi</b>	SPAGNOLO <b>Prof. Castro</b> (inizia 21/02)
17:00-18:00					
18:00-19:00					

\***Social Media Management:** non ci sarà lezione nei giorni **26-27 febbraio; 05-06 marzo; 02 aprile.**

\***Altre conoscenze Linguistiche- Italiano:** non ci sarà lezione nei giorni 12, 19 e 26 marzo. Le lezioni saranno recuperate, in orario 10-12 nei giorni 31/03; 04/04 e 10/04.

\***Altre conoscenze-Social Media:** la lezione del 31/03 si svolgerà in orario 13-15

\***Introduction to Artificial Intelligence:** non ci sarà lezione l'11/02

\***Innovative Start Up creation:** farà lezione anche il 9/05 ore 15:30 - 18:30

\***Ulteriori Conoscenze Linguistiche - Francese:** non ci sarà lezione il 21/03, 9/05. Lezione: 17/02 ore 9:00 - 11:30, 1/04 ore 9-11, 10/04 ore 9-12:30



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

TERZO ANNO  
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					ALTRE CONOSCENZE - EVENT MANAGEMENT <b>Prof. Giannatiempo</b> (dal 20/03) (terminato)
10:00-11:00		ALTRE CONOSCENZE- GAME DEVELOPMENT <b>Prof. Coppola</b> (terminato)	ALTRE CONOSCENZE- GAME JOURNALISM <b>Prof.ssa Nicastro</b> (terminato)		
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00			SOUND DESIGN E POST PRODUZIONE AUDIO II <b>Prof. Tuzza</b> (terminerà il 14/05)		VALORIZZAZIONE DELLA DIVERSITY E POLITICHE DI INCLUSIONE NELLA GAME INDUSTRY <b>Prof. Nasta</b> (terminerà il 23/05)
15:00-16:00				ALTRE CONOSCENZE - EVENT MANAGEMENT <b>Prof. Giannatiempo</b> (dal 20/03) (terminato)	
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\***Altre Conoscenze - Event Management:** Non ci sarà lezione il 20/03-21/03.

\***Altre Conoscenze- Game Journalism:** non ci sarà lezione il 19/03 recupera il 20/03 10-13. Lezione aggiuntiva il 26/03 10-13

\***Valorizzazione delle Politiche di Inclusione nella Game Industry:** la lezione del 4/04 è stata anticipata al 3/04 ore 10-13. Ci sarà una lezione di recupero il 1/04 ore 10-13.