



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

**LINK**

FIRST YEAR  
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00		CONTEMPORARY HISTORY Prof. Giordano	CONTEMPORARY HISTORY Prof. Giordano	13.30-16.30 DIGITAL MEDIA LAW Prof.ssa De Stefani	13.00-16.30 UNDERSTANDING USER BEHAVIOUR Prof. De Gregorio/ Merlo
14:00-15:00					
15:00-16:00	INFORMATION TECHNOLOGIES Prof. Angelini (annuale)				
16:00-17:00			16.30-18.30 DIGITAL MEDIA LAW Prof.ssa De Stefani	UNDERSTANDING USER BEHAVIOUR Prof. De Gregorio/ Merlo	16.30-18.30 INFORMATION TECHNOLOGIES Prof. Angelini (annuale)
17:00-18:00					
18:00-19:00					



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

**LINK**

PRIMO ANNO  
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ		
9:00-10:00		APPLIED GAMES Prof. Marinensi/ Pellegrini 9:30/12:30	STRUMENTI DI GAME DEVELOPMENT Prof. Leganza (annuale)	ELEMENTI DI DIRITTO DELLA GAME INDUSTRY Prof. Ierussi			
10:00-11:00	GRAFICA 3D I Prof. Coppola						
11:00-12:00							
12:00-13:00							
13:00-14:00				13.00-16.30 PSICOLOGIA DELLE GAMING COMMUNITIES E PLAYER BEHAVIOUR Prof. De Gregorio			
14:00-15:00	14.30-17.30 APPLIED GAMES Prof. Marinensi/ Pellegrini		GRAFICA 3D I Prof. Coppola				
15:00-16:00							
16:00-17:00							
17:00-18:00							

\*Psicologia: non ci sarà lezione nei giorni 13/02-13/03-10/04

\*Elementi di diritto della Game Industry: non ci sarà lezione il 20/02 recupera la lezione il 25/02 ore 15-18

\*Grafica 3D I: non ci sarà lezione il 12 marzo recupera in coda



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

SECOND YEAR  
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00	<b>13.30-16.30</b> INTERACTIVE STORYTELLING Prof.ssa Botte	<b>13.30-16.30</b> MEDIA AND RELIGION Prof. ssa Cristofori		<b>13.30-16.30</b> DIGITAL ECONOMY AND MARKETING Prof.ssa Marrone Berzetti di Buronzo	
14:00-15:00			<b>14.30-16.30</b> INTERNET STUDIES AND SOCIAL MEDIA MANAGEMENT Prof. Ceccherelli		<b>14.30-16.30</b> INTERNET STUDIES AND SOCIAL MEDIA MANAGEMENT Prof. Ceccherelli
15:00-16:00					
16:00-17:00	<b>16.30-18.30</b> DIGITAL ECONOMY AND MARKETING Prof.ssa Marrone Berzetti di Buronzo			<b>16.30-18.30</b> ALTRE CONOSCENZE- DIGITAL FILMMAKING AND VIDEO PRODUCTION Prof. Fabi	
17:00-18:00					

\*Internet Studies and Social Media Management: non ci sarà lezione nei giorni 26-28 febbraio; 05-07 marzo; 02 aprile; 02 maggio. Ci sarà una lezione aggiuntiva il 06/05 in orario 16.30-18.30.



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

**LINK**

SECONDO ANNO  
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					
10:00-11:00	CONCEPT ART E GRAFICA 2D Prof. Gabrielli		ART DIRECTION E GRAFICA 3D II Prof. Coppola	CONCEPT ART E GRAFICA 2D Prof. Gabrielli	
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00	ART DIRECTION E GRAFICA 3D II Prof. Coppola			ECONOMIA DELLA GAME INDUSTRY E GAME MARKETING modulo Economia Prof.ssa Morandi	
15:00-16:00			ECONOMIA DELLA GAME INDUSTRY E GAME MARKETING modulo Game Marketing Prof. Prette		
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\*Art Direction E Grafica 3D II: non ci sarà lezione il 12 marzo



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI  
**LINK**

THIRD YEAR  
**INNOVATION AND DIGITAL (ENG)**

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00	<b>ALTRE CONOSCENZE- SOCIAL MEDIA</b> <b>Prof.ssa Menga</b> (24/03-31/03-07/04- 14/04-05/04)		<b>ALTRE CONOSCENZE LINGUISTICHE- ITALIANO</b> <b>Prof.ssa Fortuzzi</b>		
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00		<b>14.30-17.30</b> <b>INTRODUCTION TO ARTIFICIAL INTELLIGENCE</b> <b>Prof.ssa Botte</b>		<b>14.30-16.30</b> <b>SOCIAL MEDIA MANAGEMENT</b> <b>Prof. Ceccherelli</b>	
15:00-16:00	<b>INNOVATIVE START UP CREATION</b> <b>Prof. Carrera</b> (a scelta) (dal 17/02)				
16:00-17:00			<b>16.30-18.30</b> <b>SOCIAL MEDIA MANAGEMENT</b> <b>Prof. Ceccherelli</b>	<b>16.30-18.30</b> <b>ALTRE CONOSCENZE- DIGITAL FILMAKING AND VIDEO PRODUCTION</b> <b>Prof. Fabi</b>	<b>SPAGNOLO</b> <b>Prof. Castro</b> (inizia 21/02)
17:00-18:00					
18:00-19:00					

\***Social Media Management:** non ci sarà lezione nei giorni **26-27 febbraio; 05-06 marzo; 02 aprile.**

\***Altre conoscenze Linguistiche- Italiano:** non ci sarà lezione nei giorni 12, 19 e 26 marzo. Le lezioni saranno recuperate, in orario 10-12 nei giorni 31/03; 04/04 e 10/04.

\***Altre conoscenze-Social Media:** la lezione del 31/03 si svolgerà in orario 13-15

\***Introduction to Artificial Intelligence:** non ci sarà lezione l'11/02

\***Innovative Start Up creation:** farà lezione anche il 9/05 ore 15:30 - 18:30



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

**LINK**

TERZO ANNO  
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					
10:00-11:00		ALTRE CONOSCENZE- GAME DEVELOPMENT <b>Prof. Coppola</b>	ALTRE CONOSCENZE- GAME JOURNALISM <b>Prof.ssa Nicastro</b>		
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00			SOUND DESIGN E POST PRODUZIONE AUDIO II <b>Prof. Tuzza</b>		VALORIZZAZIONE DELLA DIVERSITY E POLITICHE DI INCLUSIONE NELLA GAME INDUSTRY <b>Prof. Nasta</b>
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\***Altre Conoscenze - Event Management:** le lezioni saranno calendarizzate in itinere