



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

**LINK**

FIRST YEAR  
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

|             | MONDAY  | TUESDAY                                | WEDNESDAY   | THURSDAY  | FRIDAY   |
|-------------|---|--|---|---|--|
| 9:00-10:00  |   |  |   |   |  |
| 10:00-11:00 |   |  |   |   |  |
| 11:00-12:00 |   |  |   |   |  |
| 12:00-13:00 |   |  |   |   |  |
| 13:00-14:00 |   | CONTEMPORARY HISTORY<br>Prof. Giordano | CONTEMPORARY HISTORY<br>Prof. Giordano                  | 13.30-16.30<br>DIGITAL MEDIA LAW<br>Prof.ssa De Stefani     | 13.00-16.30<br>UNDERSTANDING USER BEHAVIOUR<br>Prof. De Gregorio/<br>Merlo |
| 14:00-15:00 |   |  |   |   |  |
| 15:00-16:00 | INFORMATION TECHNOLOGIES<br>Prof. Angelini<br>(annuale) |  |   |   |  |
| 16:00-17:00 |   |  | 16.30-18.30<br>DIGITAL MEDIA LAW<br>Prof.ssa De Stefani | UNDERSTANDING USER BEHAVIOUR<br>Prof. De Gregorio/<br>Merlo | 16.30-18.30<br>INFORMATION TECHNOLOGIES<br>Prof. Angelini<br>(annuale)     |
| 17:00-18:00 |   |  |   |   |  |
| 18:00-19:00 |   |  |   |   |  |



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

**LINK**

PRIMO ANNO  
VIDEOGIOCHI (ITA)

|             | LUNEDÌ   | MARTEDÌ   | MERCOLEDÌ   | GIOVEDÌ  | VENERDÌ |  |  |
|-------------|--|---|---|--|---------|--|--|
| 9:00-10:00  |  | APPLIED GAMES<br>Prof. Marinensi/<br>Pellegrini<br>9:30/12:30 | STRUMENTI<br>DI GAME<br>DEVELOPMENT<br>Prof. Leganza<br>(annuale) | ELEMENTI<br>DI DIRITTO<br>DELLA GAME<br>INDUSTRY<br>Prof. Ierussi                                      |         |  |  |
| 10:00-11:00 | GRAFICA 3D I<br>Prof. Coppola                                  |   |   |  |         |  |  |
| 11:00-12:00 |  |   |   |  |         |  |  |
| 12:00-13:00 |  |   |   |  |         |  |  |
| 13:00-14:00 |  |   |   | 13.00-16.30<br>PSICOLOGIA<br>DELLE GAMING<br>COMMUNITIES<br>E PLAYER<br>BEHAVIOUR<br>Prof. De Gregorio |         |  |  |
| 14:00-15:00 | 14.30-17.30<br>APPLIED GAMES<br>Prof. Marinensi/<br>Pellegrini |   | GRAFICA 3D I<br>Prof. Coppola                                     |  |         |  |  |
| 15:00-16:00 |  |   |   |  |         |  |  |
| 16:00-17:00 |  |   |   |  |         |  |  |
| 17:00-18:00 |  |   |   |  |         |  |  |

\*Psicologia: non ci sarà lezione nei giorni 13/02-13/03-10/04

\*Elementi di diritto della Game Industry: non ci sarà lezione il 20/02 recupera la lezione il 25/02 ore 15-18

\*Grafica 3D I: non ci sarà lezione il 12 marzo recupera in coda



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

**LINK**

SECOND YEAR  
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

|             | MONDAY   | TUESDAY   | WEDNESDAY  | THURSDAY  | FRIDAY   |
|-------------|--|---|--|---|--|
| 9:00-10:00  |  |   |  |   |  |
| 10:00-11:00 |  |   |  |   |  |
| 11:00-12:00 |  |   |  |   |  |
| 12:00-13:00 |  |   |  |   |  |
| 13:00-14:00 | <b>13.30-16.30</b><br>INTERACTIVE<br>STORYTELLING<br><b>Prof.ssa Botte</b>                                   | <b>13.30-16.30</b><br>MEDIA AND RELIGION<br><b>Prof. ssa Cristofori</b> |  | <b>13.30-16.30</b><br>DIGITAL<br>ECONOMY AND<br>MARKETING<br><b>Prof.ssa Marrone<br/>Berzetti di Buronzo</b>  |  |
| 14:00-15:00 |  |   | <b>14.30-16.30</b><br>INTERNET STUDIES<br>AND SOCIAL MEDIA<br>MANAGEMENT<br><b>Prof. Ceccherelli</b> |   | <b>14.30-16.30</b><br>INTERNET STUDIES<br>AND SOCIAL MEDIA<br>MANAGEMENT<br><b>Prof. Ceccherelli</b> |
| 15:00-16:00 |  |   |  |   |  |
| 16:00-17:00 | <b>16.30-18.30</b><br>DIGITAL<br>ECONOMY AND<br>MARKETING<br><b>Prof.ssa Marrone<br/>Berzetti di Buronzo</b> |   |  | <b>16.30-18.30</b><br>ALTRE CONOSCENZE-<br>DIGITAL FILMMAKING<br>AND VIDEO<br>PRODUCTION<br><b>Prof. Fabi</b> |  |
| 17:00-18:00 |  |   |  |   |  |

**\*Internet Studies and Social Media Management:** non ci sarà lezione nei giorni 26-28 febbraio; 05-07 marzo; 02 aprile; 02 maggio. Ci sarà una lezione aggiuntiva il 06/05 in orario 16.30-18.30.



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

**LINK**

SECONDO ANNO  
VIDEOGIOCHI (ITA)

|             | LUNEDÌ  | MARTEDÌ | MERCOLEDÌ  | GIOVEDÌ  | VENERDÌ |
|-------------|---|---------|--|--|---------|
| 9:00-10:00  |   |         |  |  |         |
| 10:00-11:00 | CONCEPT ART<br>E GRAFICA 2D<br>Prof. Gabrielli    |         | ART DIRECTION<br>E GRAFICA 3D II<br>Prof. Coppola  | CONCEPT ART<br>E GRAFICA 2D<br>Prof. Gabrielli   |         |
| 11:00-12:00 |   |         |  |  |         |
| 12:00-13:00 |   |         |  |  |         |
| 13:00-14:00 |   |         |  |  |         |
| 14:00-15:00 | ART DIRECTION<br>E GRAFICA 3D II<br>Prof. Coppola |         |  | ECONOMIA DELLA<br>GAME INDUSTRY E<br>GAME MARKETING<br>modulo Economia<br>Prof.ssa Morandi |         |
| 15:00-16:00 |   |         | ECONOMIA DELLA<br>GAME INDUSTRY E<br>GAME MARKETING<br>modulo Game Marketing<br>Prof. Prette |  |         |
| 16:00-17:00 |   |         |  |  |         |
| 17:00-18:00 |   |         |  |  |         |

\*Art Direction E Grafica 3D II: non ci sarà lezione il 12 marzo



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

THIRD YEAR  
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

|             | MONDAY   | TUESDAY  | WEDNESDAY  | THURSDAY   | FRIDAY   |
|-------------|--|--|--|--|--|
| 9:00-10:00  |  |  |  |  |  |
| 10:00-11:00 |  |  | ULTERIORI<br>CONOSCENZE<br>LINGUISTICHE -<br>ITALIANO<br>Prof.ssa Fortuzzi |  |  |
| 11:00-12:00 | ALTRE CONOSCENZE-<br>SOCIAL MEDIA<br>Prof.ssa Menga<br>(24/03-31/03-07/04-<br>14/04-05/04) |  |  |  |  |
| 12:00-13:00 |  |  |  |  |  |
| 13:00-14:00 |  |  |  |  | 13:30 - 15:30<br>ALTRE CONOSCENZE -<br>HUMAN COMPUTER<br>INTERACTION(HCI)<br>Prof. Passa |
| 14:00-15:00 |  | 14.30-17.30<br>INTRODUCTION<br>TO ARTIFICIAL<br>INTELLIGENCE<br>Prof.ssa Botte |  | 14.30-16.30<br>SOCIAL MEDIA<br>MANAGEMENT<br>Prof. Ceccherelli                                 |  |
| 15:00-16:00 | INNOVATIVE<br>START UP CREATION<br>Prof. Carrera<br>(a scelta)<br>(dal 17/02)              |  |  |  |  |
| 16:00-17:00 |  |  | 16.30-18.30<br>SOCIAL MEDIA<br>MANAGEMENT<br>Prof. Ceccherelli             | 16.30-18.30<br>ALTRE CONOSCENZE-<br>DIGITAL FILMAKING<br>AND VIDEO<br>PRODUCTION<br>Prof. Fabi | SPAGNOLO<br>Prof. Castro<br>(inizia 21/02)   |
| 17:00-18:00 |  |  |  |  |  |
| 18:00-19:00 |  |  |  |  |  |

\*Social Media Management: non ci sarà lezione nei giorni 26-27 febbraio; 05-06 marzo; 02 aprile.

\*Altre conoscenze Linguistiche- Italiano: non ci sarà lezione nei giorni 12, 19 e 26 marzo. Le lezioni saranno recuperate, in orario 10-12 nei giorni 31/03; 04/04 e 10/04.

\*Altre conoscenze-Social Media: la lezione del 31/03 si svolgerà in orario 13-15

\*Introduction to Artificial Intelligence: non ci sarà lezione l'11/02

\*Innovative Start Up creation: farà lezione anche il 9/05 ore 15:30 - 18:30

\*Ulteriori conoscenze linguistiche- Italiano:



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

**LINK**

TERZO ANNO  
VIDEOGIOCHI (ITA)

|             | LUNEDÌ | MARTEDÌ   | MERCOLEDÌ  | GIOVEDÌ | VENERDÌ   |  |
|-------------|--------|---|--|---------|---|--|
| 9:00-10:00  |        |   |  |         | ALTRE<br>CONOSCENZE -<br>EVENT<br>MANAGEMENT<br><b>Prof. Giannatiempo</b><br>(dal 20/03)                          |  |
| 10:00-11:00 |        | ALTRE<br>CONOSCENZE-<br>GAME<br>DEVELOPMENT<br><b>Prof. Coppola</b> | ALTRE<br>CONOSCENZE-<br>GAME<br>JOURNALISM<br><b>Prof.ssa Nicastro</b> |         |   |  |
| 11:00-12:00 |        |   |  |         |   |  |
| 12:00-13:00 |        |   |  |         |   |  |
| 13:00-14:00 |        |   |  |         |   |  |
| 14:00-15:00 |        |   | SOUND DESIGN E<br>POST PRODUZIONE<br>AUDIO II<br><b>Prof. Tuzza</b>    |         | VALORIZZAZIONE<br>DELLA DIVERSITY<br>E POLITICHE<br>DI INCLUSIONE<br>NELLA GAME<br>INDUSTRY<br><b>Prof. Nasta</b> |  |
| 15:00-16:00 |        |   |  |         |   | ALTRE<br>CONOSCENZE -<br>EVENT<br>MANAGEMENT<br><b>Prof. Giannatiempo</b><br>(dal 20/03) |
| 16:00-17:00 |        |   |  |         |   |  |
| 17:00-18:00 |        |   |  |         |   |  |

\*Altre Conoscenze - Event Management: farà lezione anche il 14/04 e 15/04 ore 15-18