

MARCO ACCORDI RICKARDS

CURRICULUM VITAE ET STUDIORUM

POSIZIONE E INCARICHI ATTUALI

CEO, Gruppo VIGAMUS

Direttore, VIGAMUS - The Video Game Museum of Rome

Direttore editoriale, Idra Editing Srl (www.idraediting.com)

- 1 Membro del Comitato Editoriale di Cartoons On the Bay, Festival Internazionale di Animazione Televisiva e Cross-mediale (RAI)
- 2 Programme Leader per i Corsi di Laurea L-20 e LM-59 (curricula gaming) presso L'Università degli Studi Link
- 3 Docente a contratto di Teoria e Critica delle Opere Multimediali e Interattive presso l'Università degli Studi di Roma Tor Vergata, Facoltà di Lettere e Filosofia, Corso di Laurea in Scienze dell'Informazione, della Comunicazione e dell'Editoria
- 4 Giornalista freelance per diverse testate (PS Mania, PlayStation Magazine Ufficiale, Sci-Fi Magazine, il Giornale, ecc.)
- 5 Caporedattore del mensile Pika Mania, edito da Sprea Editori
- 6 Caporedattore del mensile Retrogame Magazine, edito da Sprea Editori
- 7 Editor-in-Chief della testata on-line Vgmag.it
- 8 Caporedattore della testata on-line GamesVillage.it, di Sprea Editori
- 9 Direttore responsabile "VRGamer", testata giornalistica registrata presso il Tribunale di Roma, N. 290/22-07-2008

ISTRUZIONE

1992 – 1993 Liceo Ginnasio Statale "Giulio Cesare" Roma
Diploma di maturità classica – votazione 52/60

1997 - 1998 Università degli Studi di Roma "Tor Vergata" Roma
Laurea in Giurisprudenza – votazione di 110/110 con lode

1999 Università degli Studi di Roma "Tor Vergata" Roma
Corso di Formazione Forense

LINGUE STRANIERE

Direttore della Redazione Videogiochi

- 2004- Gruppo Media Srl Roma
Redattore di articoli per Media Quotidiano
- 2004- Future Media Italy Milano
Redattore di articoli per le riviste PSM, Giochi per il Mio Computer, Nintendo la Rivista Ufficiale, Xbox Magazine Ufficiale, GamesRadar.it
- 2004-2006 GamesIdea Srl Milano
Redattore di articoli per il network Nextgame.it
- 2004- Idra Editing Srl Roma
Direttore editoriale (attuale occupazione principale)
- 2005- Press Factory Srl Milano
Redattore di articoli per le riviste Telefilm Magazine, Jimmy Magazine, Retro
- 2005 Facta Manent Srl Napoli
Responsabile scientifico area videogiochi per N-joy, primo salone italiano del gioco e del videogioco
- 2005- Filmnet Srl Roma
Direttore editoriale di DVD.it Film Magazine, mensile di cinema, home video e videogiochi
- 2006-2007 RCS Rizzoli Milano
Collaboratore di Newton, su cui ha gestito la rubrica di videogiochi Game On
- 2006- Facta Manent Srl Napoli
Direttore culturale di GAMECON, il Salone del Gioco e del Videogioco
- 2006- Consiglio Nazionale delle Ricerche (CNR) Roma
Docente nel corso di alta specializzazione per applicazioni multimediali interattive diretto da Carlo Fabricatore
- 2006- Idra Editing / EVE Interactive Studios Roma
Fondatore e direttore del progetto Wings of Magic (fumetto e portale tematico Wingsofmagic.it)
- 2007- Sprea Media Italy Milano
Redattore di articoli per le riviste PSM, The Games Machine, Nintendo la Rivista Ufficiale, Xbox Magazine Ufficiale, GamesRadar.it
- 2007- Sprea Media Italy Milano

Caporedattore di Game Pro, l'edizione italiana di Edge

2007- IGN Entertainment, Inc. San Francisco (USA)

Collaboratore e inviato di GameSpy.com

2005- N-joy / GAMECON Napoli

Organizzazione, direzione e moderazione di numerosi incontri su temi videoludici

2007 Game In Italy Napoli

Ideazione, direzione scientifica e moderazione della prima conferenza italiana di sviluppatori di videogiochi, con la collaborazione di Black Bean Games (Gruppo Leader) e il sostegno di AESVI. Hanno partecipato: Milestone, Artematica, Twelve Interactive, Black Sheep Studios, AIV, Game Programming Italia e Play On.

2007 Castelli Animati Roma

Conferenza su videogiochi e animazione. Moderazione di Max Giovagnoli, docente di Cross Media presso la Link Campus University di Malta

2007 IASI / CNR Roma

Conferenza organizzata da Initium Studios presso la sede dello IASI del Centro Nazionale Ricerche di Roma sulla stampa specializzata videoludica e sul ruolo dei media nell'industria dei videogiochi. Moderazione di Carlo Fabricatore, game designer e docente CNR

2007 Romics Roma

Conferenza sulla posizione attuale del videogioco come medium di espressione artistica del pensiero e sulla sua percezione da parte della collettività.. Moderazione di Roberto Genovesi, coordinatore editoriale di Rai Gulp

2007 Labirinti Digitali Fiorenzuola

Conferenza sul tema del Conscious Gamer. Moderazione di Francesco Mazzetta, direttore della Biblioteca

2008 Link Campus University Roma
Seminario sulla stampa specializzata videoludica e l'industria dei videogiochi italiana nell'ambito del corso di game design e ludologia tenuto da Roberto Genovesi

2008 Video Games History Monza

Organizzazione e moderazione della conferenza "PONG 2008" sulla storia del medium videoludico e lo stato attuale dell'industria in Italia

2008 Reggio Film Festival Reggio Emilia
Seminario sul rapporto tra videogiochi e cinema

2008 Videogiocando Reggio Emilia
Seminario sul rapporto tra videogiochi e cinema

2008 Romics Roma
Seminario sul rapporto tra videogiochi, fumetti e animazione per Romics, il Salone del Fumetto diretto da Luca Raffaelli, presso la Nuova Fiera di Roma

2008 AIOMI Roma
Fonda l'Associazione Italiana Opere Multimediali Interattive - Movimento per la Cultura del Videogioco (www.aiomi.it), di cui è Presidente

2008 Italian Videogame Developers Conference Milano
Organizza attraverso AIOMI presso il Forum di Assago (Milano) il primo Congresso dei Produttori Italiani di Videogiochi (www.ivdconf.it), di cui è direttore e chairman

2008 Ludica Milano
Direzione scientifica della manifestazione Ludica, festival del gioco e videogioco tenutosi a Milano presso il Forum di Assago

2009 Assoknowledge / Confindustria Roma
Da marzo 2008 è Vice Presidente del Gruppo di Filiera dei Produttori Italiani di Videogiochi in Assoknowledge, Confindustria Servizi Innovativi e Tecnologici

2009 Salerno Creativa Salerno
Seminario e tavola rotonda sulle nuove frontiere del medium videoludico e i suoi rapporti con gli altri mezzi di comunicazione di massa

2009 Università degli Studi di Roma Tor Vergata Roma
Intervento dal titolo "Giornalismo e critica video ludica: un percorso all'interno delle professioni del Videogioco" all'interno del Seminario annuale del Corso di Laurea Magistrale in "Informazione e sistemi editoriali" dell'Università di Roma Tor Vergata dedicato al tema "Le nuove professioni collegate all'editoria e al giornalismo"

2009 The Art of Games Aosta
Partecipazione alla conferenza / tavola rotonda per l'apertura della Mostra di Game Art 'The Art of Games' prodotta dall'Assessorato Istruzione e Cultura della Regione autonoma Valle d'Aosta

- 2009 Wings of Magic Roma Media Festival Roma
Organizzazione attraverso AIOMI della prima edizione di un festival intermediale e crossmediale per Zètema Progetto Cultura con la collaborazione del Comune di Roma presso il centro Technotown all'interno del Villino Medievale La Limonaia di Villa Torlonia, Roma
- 2009 Istituto Europeo di Design Roma
Organizzazione del seminario di Noah Falstein, game designer storico presso Lucasfilm Games (California)
- 2009 Video Games History Monza
Organizzazione e moderazione della tavola rotonda sulla storia del medium videoludico e lo stato attuale dell'industria in Italia presso l'Urban Center di Monza
- 2009 Italian Videogame Developers Conference Milano
Organizza attraverso AIOMI presso l'Aula Magna dell'Università IULM di Milano il secondo Congresso dei Produttori Italiani di Videogiochi (www.ivdconf.it), di cui è direttore e chairman
- 2009 Istituto Europeo di Design Roma
Docente di Storia e Critica del Videogioco per il Corso Triennale di Visual e Virtual Design presso l'Istituto Europeo di Design di Roma
- 2009 Università IULM Milano
Docente nel Master in Digital Entertainment, Media & Design diretto dal Prof. Gianni Canova presso l'Università IULM di Milano
- 2009 EVE Interactive Studios Roma
Coautore con Raoul Carbone della produzione videoludica Wingers, su piattaforma PC Online (in pubblicazione a dicembre 2009-
- Ha partecipato a programmi radiofonici e televisivi per diverse emittenti, tra cui Rai (Neapolis), Radio 1, Radio 24 e Odeon TV (Capitali Coraggiosi, Italia Oh)*
- 2010 Università degli Studi di Roma Tor Vergata Roma
Intervento per il Laboratorio multidisciplinare sul tema "Il concetto di Campo" del Corso di Laurea Magistrale in "Informazione e sistemi editoriali" dell'Università di Roma Tor Vergata
- 2010 Microsoft Salerno
Membro della Giuria Imagine Cup Microsoft, concorso internazionale di Information technology per studenti (sezione Games)
- 2010 RAI Trade Roma
Membro del Comitato Editoriale di Cartoons On the Bay, Festival

Internazionale di Animazione Televisiva e Cross-mediale

2010 Italian Videogame Developers Conference Roma
*Organizza attraverso AIOMI presso l'Aula Magna dell'Università
LUISS di Roma il terzo Congresso dei Produttori Italiani di
Videogiochi (www.ivdconf.it), di cui è direttore e chairman*

2010 CVG Fest Roma
*Organizzatore e responsabile festival Villa Torlonia, l'evento
ufficiale di CVG – Cinema e Videogiochi.*

2011 RAI Radiotelevisione italiana Roma
*Membro del Comitato Editoriale di Cartoons on the Bay, festival
internazionale di animazione televisiva e cross-mediale*

2011 Università degli Studi di Roma Tor Vergata Roma
*Intervento al convegno dal titolo “L'estetica dell'antimafia” del
Corso di Laurea Magistrale in “Informazione e sistemi editoriali”
dell'Università di Roma Tor Vergata*

2011 CVG Fest Roma
*Organizzatore e responsabile festival Villa Torlonia, l'evento
ufficiale di CVG – Cinema e Videogiochi.*

2011 Italian Videogame Developers Conference Roma
*Organizza attraverso AIOMI presso l'Aula Magna dell'Università
Tor Vergata di Roma la quarta edizione dell'Italian Videogame
Developers Conference (www.ivdconf.it), di cui è direttore e
chairman*

2012 RAI Radiotelevisione italiana Roma
*Membro del Comitato Editoriale di Cartoons on the Bay, festival
internazionale di animazione televisiva e cross-mediale*

2012 gamezero 5885 Roma
*Organizza e cura attraverso AIOMI la mostra gamezero 5885: le
origini del videogioco, dal 12 marzo al 6 aprile presso La Pelanda,
Roma*

2012 Italian Videogame Developers Conference Rapallo
*Organizza attraverso AIOMI e all'interno del Festival Cartoons on
The Bay, Rapallo, la quinta edizione dell'Italian Videogame
Developers Conference (www.ivdconf.it), di cui è direttore e
chairman*

2012 Italian Videogame Developers Conference
Roma
*Organizza attraverso AIOMI la sesta edizione dell'Italian
Videogame Developers Conference (www.ivdconf.it), di cui è
direttore e chairman*

2012 **VIGAMUS**
Roma
Inaugura VIGAMUS - The Video Game Museum of Rome
(www.vigamus.com), primo Museo del Videogioco in Italia, di
cui è direttore (attuale occupazione principale)

2012 Italian Videogame Developers Conference Roma
Organizza attraverso AIOMI la sesta edizione dell'Italian
Videogame Developers Conference (www.ivdconf.it), di cui è
direttore e chairman

2013- EFGAMP Berlino
Co-fondatore e membro del Board of Directors della European
Federation of Game Archives, Museums and Preservation
projects, con sede a Berlino

2013 VIGAMUS Conference
Roma
Organizza presso Ludica Roma 2013 la VIGAMUS Conference,
conferenza dedicata al mondo dei videogiochi con ospiti
internazionali del settore.

2013 RAI Radiotelevisione italiana Roma
Membro del Comitato Editoriale di Cartoons on the Bay, festival
internazionale di animazione televisiva e cross-mediale

2014 RAI Radiotelevisione italiana Roma
Membro del Comitato Editoriale di Cartoons on the Bay, festival
internazionale di animazione televisiva e cross-mediale

2015 RAI Radiotelevisione italiana Roma
Membro del Comitato Editoriale di Cartoons on the Bay, festival
internazionale di animazione televisiva e cross-mediale

2015- gamescom Colonia
Membro della giuria internazionale

2016 RAI Radiotelevisione italiana Roma
Membro del Comitato Editoriale di Cartoons on the Bay, festival
internazionale di animazione televisiva e cross-mediale

2016 Fantafestival Roma
Membro della giuria e partecipazione tavola rotonda "L'incubo e la
dimensione onirica nel videogioco"

2016 Università Sapienza Roma
*Docente presso il Master in Digital Heritage diretto dal Prof.
Umberto Longo*

2016- Treccani Roma
*Collaboratore in area Videogiochi per il portale "Atlante" dell'Istituto
Treccani*

2016- GameRome Roma
*Fondatore e co-titolare della Conferenza Internazionale
GameRome, organizzata in collaborazione con International
Business Media di Frank Sliwka (Singapore)*

2017 Swiss Game Academy Friburgo
*Special lesson sulle frontiere occupazionali nell'Industria dei
Videogiochi*

2017- BIU Colonia
Advisory Board Member devcom

2017- Università Link Campus Roma
*Professore Straordinario presso la Scuola di Ateneo per le Attività
Undergraduate e Graduate*

2017 Università Bocconi Milano
*Docente presso il corso di laurea specialistica "Economics and
Management in Arts, Culture and Entertainment"*

2017 Commissione Europea Milano
*Relatore allo European Culture Forum nonché organizzatore e
giurato della Game Jam a tema Digital Heritage all'interno dello
stesso*

PUBBLICAZIONI

LIBRI

Accordi Rickards, M., Romanini, M., **Donne e videogiochi. Una questione di genere**, Roma, Carocci Editore, 2023

Accordi Rickards, M., Belsanti, F., **Homo Cyber Ludens**, Roma, Idra Editing, 2022

Marco Accordi Rickards, **Che cos'è un videogioco**, Roma, Carocci Editore, 2021

Marco Accordi Rickards, **Storia del videogioco. Dagli anni Cinquanta a oggi**, Roma, Carocci Editore, 2020

Marco Accordi Rickards, **Manuale di critica videoludica**, Unicopli, Milano, 2018

Marco Accordi Rickards, Guglielmo de Gregori, Rossana Feliciani,

Eternal Darkness: Indagine oltre le tenebre, Eurilink, Roma, 2018
Marco Accordi Rickards, Francesca Vannucchi, **Il Videogioco. Mercato, giochi, giocatori**, Mondadori, Roma, 2013

Marco Accordi Rickards, **Aliens. Terrore Interattivo**, UniversItalia, Roma, 2013

Marco Accordi Rickards, Alessia Padula, **Videogiochi e propaganda**, Universitalia, Roma, 2012

Marco Accordi Rickards, Micaela Romanini, Guglielmo De Gregori, **David Cage, Esperienze interattive oltre l'immaginario**, Unicopli, Milano, 2012

Marco Accordi Rickards e Paola Frignani, **Le Professioni del Videogioco**, Tunué Editori dell'Immaginario, Latina, 2010

DIREZIONE / COORDINAMENTO DELLE SEGUENTI RIVISTE:

GamesVillage.it (Sprea Editori)

Game Republic (Play Lifestyle Media)

PS Mania (Play Lifestyle Media)

Xbox Magazine Ufficiale (Play Lifestyle Media)

Xbox Mag 360 (Play Media Company)

Game Pro, l'edizione italiana di Edge (Sprea Media Italy)

Wings of Magic.it (Idra Editing / EVE Interactive Studios)

Cube (Play Press Publishing)

PSW (Magic Press / PMA Intermedia, edizione italiana dell'omonima rivista inglese di Computec Media UK, ora di Future Media Publishing)

PSG (Magic Press / PMA Intermedia)

PC Giochi (Magic Press / PMA Intermedia, edizione italiana della testata inglese PC Gaming World di Computec Media UK, ora di Future Media Publishing)

Cartoon World (Magic Press / PMA Intermedia)
Xbox World (Magic Press / PMA Intermedia)
PC Games World (Magic Press / PMA Intermedia, edizione italiana della rivista tedesca PC Games di Computec Media AG)
Xbox Games World (Magic Press / PMA Intermedia)
Strategy World (Magic Press / PMA Intermedia) **Japan Hentai X** (Magic Press / PMA Intermedia) **JHX** (Magic Press / PMA Intermedia)
Wild (Magic Press / PMA Intermedia)
DVD.it Film Magazine (FilmNet)
Annuario 2006 DVD.it Film Magazine (FilmNet)
Download (Future Media Italy)
Future Tech (Future Media Italy)
Future Heroes: Star Wars (Future Media Italy)
Future Heroes: King Kong (Future Media Italy)
Future Heroes: Harry Potter (Future Media Italy)
La Grande Magia (Future Media Italy)
MICO Junior (Future Media Italy)
Jetix Magazine Ufficiale (Future Media Italy)
Diversi speciali IT presentati da Computer Magazine, T3, Portatili & wireless, Linux Pro (Future Media Italy)
Gli Imperdibili (Play Press Publishing)
PS2 Guida Ufficiale all'Acquisto (Play Press Publishing)
Power Rangers - Magazine con DVD (Sprea Media Italy)
La Nuova Famiglia Addams - Magazine con DVD (Sprea Media Italy)
Sonic X - Magazine con DVD (Sprea Media Italy)
PC Smile (Sprea Media Italy)
PC Sexy (Sprea Media Italy)
Nextgame Presenta (Nextgame Edizioni, Gruppo Leader)
Leader Movie (Nextgame Edizioni, Gruppo Leader)
Leader Game (Nextgame Edizioni, Gruppo Leader)
Play Leader (Nextgame Edizioni, Gruppo Leader)
La Bibbia dei Codici (Play Press Publishing)
Dark Magazine (Funfactory)
Tenebre (Funfactory)
Annuario PS Mania (Play Media Company)
Retrogame Magazine (Sprea)
Pika Mania (Sprea)
League of Legends (Sprea)
Minecraft (Sprea)
Clash of Clans (Sprea)

**ARTICOLI E RUBRICHE PER LE SEGUENTI
RIVISTE/QUOTIDIANI:**

PSM (Future Media Italy, Sprea Media Italy)
The Games Machine (Sprea Media Italy)
PlayStation Magazine Ufficiale (Play Media Company)
Nintendo la Rivista Ufficiale (Future Media Italy, Sprea Media Italy)
Giochi per il Mio Computer (Future Media Italy, Sprea Media Italy)
Xbox Magazine Ufficiale (Future Media Italy, Sprea Media Italy)
Mobì (Future Media Italy)
PSM (Play Press Publishing)
PS MANIA (Play Press Publishing)
PS MANIA (Play Media Company)
Game Republic (Play Press Publishing)
P2 Magazine (Play Press Publishing)
Game Boy Mania (Play Press Publishing)
Advance Magazine (Play Press Publishing)
Pokémon World (Play Press Publishing)
N64 Magazine (Play Press Publishing)
Dreamcast Arena (Play Press Publishing)
DVD Review (Play Press Publishing)
XBM (Play Press Publishing)
Media Quotidiano (Gruppo Media)
Newton (RCS Rizzoli)
Psycho! (Magic Press)
Pleasure (Universo Spa)
Jimmy Magazine (Press Factory)
Telefilm Magazine (Press Factory)
Retro (Press Factory)
Cartoni (Press Factory)
Nextgame.it (GamesIdea / Gruppo Leader)
Horror.it (Andrea Colombo)
Link (Il Sole 24 Ore)
Empire (Funfactory)
Sci-Fi Now (Funfactory)
GF Girlfriend (Play Media Company)
Il Giornale
Treccani

TRADUZIONI:

Metal Gear Solid (Magic Press), con prefazione firmata

Metal Gear Solid: Sons of Liberty (Magic Press), con prefazione firmata

Silent Hill: Dying Inside (Magic Press), con prefazione firmata

Silent Hill: Sinners Reward (Magic Press), con prefazione firmata

Prince of Persia (Magic Press), con prefazione firmata

Superman (Planeta De Agostini)

Supergirl (Planeta De Agostini)

Justice League of America (Planeta De Agostini)

Justice Society of America (Planeta De Agostini)

JLA Classified (Planeta De Agostini)

JLA / Cyberforce (Planeta De Agostini)

JSA Classified (Planeta De Agostini)

Justice (Planeta De Agostini)

Crisi sulle terre infinite (Planeta De Agostini)

Crisi infinita (Planeta De Agostini)

Demon (Planeta De Agostini)

Martian Manhunter (Planeta De Agostini)

Manhunter (Planeta De Agostini)

Spettro (Planeta De Agostini)

Batman Presenta (Planeta De Agostini)

New Teen Titans (Planeta De Agostini)

52 (Planeta De Agostini)

Countdown to Final Crisis (Planeta De Agostini)

World War III (Planeta De Agostini)
OMAC (Planeta De Agostini)
Robin (Planeta De Agostini)
Nightwing (Planeta De Agostini)
Catwoman (Planeta De Agostini)
Tales of the Unexpected (Planeta De Agostini)
Creeper (Planeta De Agostini)
Superman: Imperatore Joker (Planeta De Agostini)
Hawkworld (Planeta De Agostini)
Shadowpact (Planeta De Agostini)
Countdown Arena (Planeta De Agostini)
Superman: Shazam First Thunder (Planeta De Agostini)
World War III (Planeta De Agostini)
Countdown to Mystery (Planeta De Agostini)
Tarzan (Planeta De Agostini)
Trinità (Planeta De Agostini)
DC Archive Edition: Superman (Planeta De Agostini)
Death of the New Gods (Planeta De Agostini)
Batman: Gotham After Midnight (Planeta De Agostini)
Superman / Batman: I Mondi Migliori (Planeta De Agostini)

MOSTRE E ESPOSIZIONI (IDEAZIONE E DIREZIONE)

Brain Games, all'interno di Futuro Remoto, Città della Scienza, Napoli, dal 7 novembre 2013

Assassin's Creed IV: Black Flag, un videogioco per raccontare la storia, presso VIGAMUS - The Video Game Museum of Rome, dal 20 ottobre 2013.

Resident Evil. Le Radici del Male, presso VIGAMUS - The Video Game Museum of Rome, Roma 2013.

Assassin's Creed Files, esposizione permanente presso VIGAMUS - The Video Game Museum of Rome.

Ralph Spaccatutto, presso VIGAMUS - The Video Game Museum of Rome, Roma 2012.

Gamezero 5885: le origini del videogioco, dal 12 marzo al 6 aprile presso La Pelanda, Roma 2012, ora parte dell'esposizione permanente di VIGAMUS - The Video Game Museum of Rome.

Game Tales. La strana storia del videogioco, mostra itinerante sulle origini del videogioco.

Aliens. Transmedia Bug Hunt, presso VIGAMUS - The Video Game Museum of Rome, Roma 2013.

ET: The Fall, presso VIGAMUS - The Video Game Museum of Rome, Roma 2014.

SERVIZIO MILITARE OTTOBRE

Riformato in data 11 marzo 2000 in base all'art. 5 (poliallergopatia)

"Il sottoscritto in relazione ai dati contenuti nel proprio curriculum è a conoscenza che, ai sensi dell'art. 76 del D.P.R. 445/2000, le dichiarazioni mendaci, la falsità negli atti e l'uso di atti falsi sono puniti ai sensi del codice penale e delle leggi speciali e, preso atto dei diritti a me riconosciuti dagli artt. 15 e seg, del Regolamento UE 2016/679, liberamente acconsento al trattamento dei miei dati personali nei limiti di quanto previsto dalle leggi vigenti"

Marco Accordi Rickards