



CORSO DI LAUREA: Tecnologie e Linguaggi della Comunicazione (LM-59)

INSEGNAMENTO: Interaction Design & Programming

CFU: 9

EVENTUALE ARTICOLAZIONE IN MODULI:

Modulo 1: Interaction Design (3 CFU)

Modulo 2: Programming Web & Mobile (6 CFU)

ANNO DI CORSO: 2023/2024

NOME DOCENTE: Eliseo Sciarretta

INDIRIZZO EMAIL: e.sciarretta@unilink.it

ORARIO DI RICEVIMENTO:

ITA - su appuntamento da concordare via mail o alla fine delle lezioni

ENG – at the end of the lessons or by appointment to be agreed via email

RISULTATI DI APPRENDIMENTO DELL'INSEGNAMENTO:

ITA

L'insegnamento ha l'obiettivo di far conseguire allo studente i seguenti risultati di apprendimento.

Con riferimento alla conoscenza e capacità di comprensione

- Principi fondamentali dell'Interaction Design
- Basi di linguaggi di programmazione
- Strumenti e tecniche per la realizzazione di siti web

Con riferimento alla conoscenza e capacità di comprensione applicate

- Applicazione delle basi di programmazione e dei principi di interazione in un project work per la realizzazione di un servizio web

Con riferimento all'abilità comunicativa

- Padronanza della terminologia tecnica legata ai linguaggi di programmazione

ENG

The class aims to make the students achieve the following learning outcomes.

With reference to knowledge and understanding

- Fundamental principles of Interaction Design
- Basics of programming languages
- Tools and techniques for the creation of websites

With reference to applied knowledge and understanding

- Application of programming bases and principles of interaction in a project work for the creation of a web service

With reference to communication skills

- Mastery of technical terminology related to programming languages

## PROGRAMMA DETTAGLIATO

### ITA

L'insegnamento integrato in Interaction Design & Programming ha un'importanza strategica all'interno del corso di laurea, ed è diviso in due moduli.

Il modulo Interaction Design pone le basi teoriche della disciplina, necessarie a comprenderla a fondo.

I principali argomenti che verranno trattati nel modulo sono:

- Introduzione all'Interaction design
- Progettare l'interazione
- Valori, Principi e pattern di interazione
- Piattaforme e posture
- La progettazione per utenti intermedi
- Progettazione orchestrata e orientata allo stato di flow
- Tecniche per la riduzione del carico di lavoro degli utenti
- Metafore di interazione

Il modulo Programming Web & Mobile, invece, è più laboratoriale e applica gli insegnamenti del modulo "Interaction Design" ai contesti del world wide web e alla telefonia mobile.

Verranno presi in esame i principali linguaggi per la creazione di contenuti e servizi in ambito web e mobile: HTML5, CSS3.

Inoltre, sarà posta anche attenzione sul principale strumento CMS per la realizzazione di siti web (WordPress), con un focus specifico a riguardo.

Il modulo Programming Web & Mobile prevede continue esercitazioni in classe, pertanto è necessario che ogni studente abbia a disposizione un computer con connessione ad Internet.

### ENG

The Interaction Design & Programming class has strategic importance within the degree course, and is divided into two modules.

The Interaction Design module lays the theoretical foundations of the discipline, necessary to fully understand it.

The main topics that will be covered in the module are:

- Introduction to interaction design
- Design the interaction
- Values, principles and patterns of interaction

- Platforms and postures
- The design for intermediate users
- Orchestrated and flow-oriented design
- Techniques for reducing user workload
- Interaction metaphors

The Programming Web & Mobile module, on the other hand, is more laboratory-based and applies the teachings of the "Interaction Design" module to the contexts of the world wide web and mobile telephony.

The main languages for creating web and mobile content and services will be examined: HTML5, CSS3.

Furthermore, attention will also be paid to the main CMS tool for the creation of websites (WordPress), with a specific focus on this.

The Programming Web & Mobile module includes continuous exercises in the classroom, therefore it is necessary for each student to have a computer with an Internet connection.

#### EVENTUALI PROPEDEUTICITA' CONSIGLIATE

Non ci sono propedeuticità consigliate.

#### MODALITA' DI SVOLGIMENTO DELL'ESAME

##### ITA

L'esame sarà costituito da un colloquio orale volto a valutare la conoscenza acquisita dagli studenti per quanto riguarda il modulo Interaction Design.

Il modulo Programming Web & Mobile invece prevede la valutazione di un project work da concordare con la cattedra (e.sciarretta@unilink.it).

Il progetto deve contenere almeno una pagina web realizzata tramite html/css e un sito web realizzato tramite CMS Wordpress.

##### ENG

The final exam will consist of an oral interview aimed at evaluating the knowledge acquired by the students regarding the Interaction Design module and the evaluation of a project work (to be agreed with the lecturer: e.sciarretta@unilink.it) for the Programming Web & Mobile module.

The project must contain at least one web page created using html/css and a website created using Wordpress CMS.

#### CRITERI DI VALUTAZIONE DELL'INSEGNAMENTO

##### ITA

Con riferimento alle conoscenze e capacità di comprensione l'esame finale valuterà l'acquisizione da parte dello studente delle nozioni fondamentali relative agli argomenti elencati nel programma dettagliato dell'insegnamento.

Con riferimento all'applicazione delle conoscenze e capacità acquisite l'esame finale valuterà la capacità dello studente di collegare i diversi temi trattati e la capacità di applicare le conoscenze acquisite all'interno di un project work per la realizzazione di servizi web.

Con riferimento alle abilità comunicative, l'esame finale valuterà, oltre ai contenuti delle risposte, anche la capacità di valutare con appropriatezza i termini tecnici relativi ai linguaggi

di programmazione e di esporre efficacemente gli argomenti studiati.

ENG

With reference to knowledge and understanding, the final exam will assess the student's knowledge about the basic notions related to the topics listed in the detailed class program. With reference to the application of knowledge and skills acquired, the final exam will assess the student's ability to connect the different topics covered and the ability to apply the knowledge acquired within a project work for the creation of web services.

With reference to communication skills, the final exam will evaluate, in addition to the contents of the answers, also the ability to appropriately express the technical terms related to programming languages and to effectively expose the topics studied.

## CRITERI DI ATTRIBUZIONE DEL VOTO FINALE

ITA

Al voto finale, in modo proporzionale rispetto alla divisione in moduli, concorreranno il project work per il 66% e l'interrogazione per la restante parte.

Per il project work, saranno valutate la completezza e la qualità del lavoro.

Per l'interrogazione, saranno valutate le conoscenze dimostrate dallo studente, con una media rispetto ai criteri di valutazione dell'apprendimento.

ENG

The final grade will be awarded as the division into modules suggests: the project work will account for 66% of the grade, while the oral exam for the remaining part.

For the project work, the completeness and quality of the work will be assessed.

For the oral exam, the knowledge shown by the student will be evaluated, with an average compared to the learning evaluation criteria.

## MATERIALE DIDATTICO

I testi obbligatori per preparare l'esame sono:

About Face: The Essentials of Interaction Design – Alan Cooper, Robert Reimann, David Cronin, Christopher Noessel. Wiley, 2014 (capitoli 1 e da 7 a 14)

HTML & CSS: Design and Build Websites – Jon Duckett

Inoltre durante le lezioni saranno condivise dispense e slide del docente.

Testi di approfondimento:

WordPress. La guida completa. Creare blog e siti professionali – Bonaventura di Bello, Hoepli, 2022

ENG – WordPress: the missing manual – Matthew MacDonald, O'Reilly, 2020