

CORSO DI LAUREA: LM59

INSEGNAMENTO: LOGIC, INTERCATION, GAME

CFU: 6

ANNO DI CORSO: 2023-2024

NOME DOCENTE: Walter Matta

E-mail: w.matta@unilink.it

RICEVIMENTO: al termine delle lezioni o per appuntamento da concordare tramite e-mail

RISULTATI DI APPRENDIMENTO

L'insegnamento ha l'obiettivo di far conseguire i seguenti risultati di apprendimento:

1. **CONOSCENZA E CAPACITÀ DI COMPrensIONE:** la/o studente dovrà essere in grado di riconoscere e comprendere le relazioni tra la logica e la teoria dell'interazione
2. **CONOSCENZA E CAPACITÀ DI COMPrensIONE APPLICATE:** alla fine del corso, la/o studente dovrà essere in grado di applicare metodi logici nella progettazione dell'interazione.
3. **AUTONOMIA DI GIUDIZIO:** la/o studente dovrà saper raccogliere e interpretare e riflettere sui problemi logici relativi al proprio campo di studio, dimostrando di avere acquisito una capacità di sintesi a livello interdisciplinare.
4. **ABILITÀ COMUNICATIVE:** la/o studente dovrà altresì acquisire la padronanza di linguaggio proprio della logica in termini di relazioni, interazioni e metodologie.
5. **ABILITÀ AD APPRENDERE:** la/o studente dovrà dimostrare di saper sfruttare le capacità logiche acquisite per intraprendere con successo curricula formativi specifici quali quelli sottesi dai potenziali sbocchi professionali offerti dal corso di laurea.

PROGRAMMA DETTAGLIATO

1. Fondamenti di logica: a) Prove, b) Comunicazione e interazione tra le prove, c) Prove come giochi

2. Domande logiche sull'interazione e sul gioco
3. Analisi logica dell'interazione e del gioco
4. Risultati logici sull'interazione e sul gioco
5. Interazione e gioco: contributi alla logica.

EVENTUALI PROPEDEUTICITA' CONSIGLIATE

Nessuna

MODALITA' DI SVOLGIMENTO DELL'ESAME

Esame orale, su un tema scelta dallo studente e su due temi scelti dal docente

CRITERI DI VALUTAZIONE DELL'INSEGNAMENTO

- Con riferimento alle conoscenze e capacità di comprensione l'esame finale valuterà l'acquisizione da parte dello studente delle nozioni fondamentali relative agli argomenti elencati nel programma dettagliato dell'insegnamento.
- Con riferimento all'applicazione delle conoscenze e capacità acquisite l'esame finale valuterà la capacità dello studente di collegare i diversi temi trattati e la capacità di applicare metodi logici nella progettazione dell'interazione.

CRITERI DI ATTRIBUZIONE DEL VOTO FINALE

Il voto si attribuisce in trentesimi. Nell'attribuzione del voto finale si terrà conto:

1. per il 50%, dell'esito della prova orale volta a verificare il livello di conoscenza delle nozioni fondamentali del programma
2. per il 50%, dell'esito della prova orale volta a verificare la capacità dello studente di collegare i diversi temi trattati e la capacità di applicare metodi logici nella progettazione dell'interazione

MATERIALE DIDATTICO

- *slides del docente*
- *testo: "Vito Michele Abrusci, "Logica. Lezioni di primo livello", CEDAM 2018"*

CONSIGLI DEL DOCENTE