

Insegnamento  
CFU  
Anno di corso  
Semestre  
Docente/i  
e-mail  
ricevimento  
mail

**Esport Management**  
**6**

**2023/2024**

**II°**

**Emiliano Spinelli, Frank Sliwka**

e.spinelli@unilink.it, f.sliwka@unilink.it

al termine delle lezioni o per appuntamento da concordare tramite e-

**RISULTATI DI APPRENDIMENTO**

L'insegnamento ha l'obiettivo di far conseguire i seguenti risultati di apprendimento:

- *Understand esports business principles and practices.*
- *Identify and explain the roles of different stakeholders in the esports industry.*
- *Understand different technology (e.g., hardware, software) used by esports players, teams, leagues, and events.*
- *Organize, manage, and evaluate various esports business operations and activities (e.g., marketing, sponsorship, events, venue management, communications, finance and economics, legal issues).*
- *Organize, assemble, and manage the recruitment of esports personnel, including players, coaches, and support staff.*
- *Assess new opportunities arising in the esports industry.*

**PROGRAMMA DETTAGLIATO**

Il corso affronta, nel dettaglio, i seguenti temi:

- *Fan Engagement & Brand Opportunities*
- *Team Management*
- *Fondamenti Storici di Esports*
- *Criticità tra Esports e Olimpiadi*
- *Event Management & Logistics*
- *Le professioni nell'Esport Industry*

## EVENTUALI PROPEDEUTICITÀ CONSIGLIATE

Non sono previste propedeuticità.

## MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELL'ESAME

- *Scritto e Orale.*

## CRITERI DI VALUTAZIONE

La valutazione prevede:

- *Scritto: produzione di progetto o case study su uno degli argomenti trattati a lezione.*
- *Orale: interrogazione sui temi teorici trattati a lezione, con la comprensione e l'utilizzo dei termini specifici dell'Esport Industry.*

## CRITERI DI ATTRIBUZIONE DEL VOTO FINALE

Il voto si attribuisce in trentesimi. Nell'attribuzione del voto finale si terrà conto:

- *Scritto: 75%*
- *Orale: 25%*

## MATERIALE DIDATTICO

*Il materiale utilizzato a lezione in forma di presentazioni e documenti, sarà condiviso con gli studenti.*

## CONSIGLI DEL DOCENTE

### **Partecipazione**

E' richiesta la frequenza e la partecipazione attiva.

Tutto il corso si basa su una metodologia che valorizza il 'cooperative learning' e la centralità dello studente mediante il suo impegno attivo nello studio per promuovere la formazione di competenze trasversali.

### **Studenti non frequentanti**

Eventuali studenti afferenti alla categoria 'part-time/lavoratori' sono tenuti ad utilizzare tutti i supporti didattici e tecnologici predisposti per garantire la loro riuscita nello studio e mediante i quali potranno mantenere un'interazione con il docente e con il tutor/cultore della materia.

Si suggerisce a questi studenti di prendere contatto con il docente per esaminare insieme necessità formative specifiche.