

MONSTERS HIGH SCHOOL

22 maggio 2023 | ore 10:00

Teatro Artemisio "Gian Maria Volonté"
Via Edmondo Fondi s.n.c. – Velletri (RM)

"Monsters High School: Dietro le quinte"

Proiezione del video di backstage
a cura di Arianna Vergari, Università degli Studi LINK

SALUTI E PRESENTAZIONE DEL PROGETTO

"Monsters High School. A scuola di animazione digitale"

Antonella Isopi, Dirigente Scolastico I.C. Velletri Centro
Massimiliano Coviello, Università degli Studi LINK
Marco Accordi Rickards, Fondazione Vigamus e Università degli Studi LINK

TAVOLA ROTONDA

Il gioco si fa serio!

Il ruolo dei social media nello sviluppo cognitivo, sociale e affettivo della Generazione Z

INTERVENGONO

Gianmarco Tognazzi, attore
Maura Ianni, docente di Psicologia generale, Università degli Studi di Roma Tor Vergata
Domenico Barbuto, Segretario generale AGIS
Barbara Riccardi, maestra e inventrice di Giochimparando
Mattia Cinquegrani, tutor didattico del progetto, Università degli Studi Roma Tre

MODERANO

Antonella Isopi e Melina Allegro, I.C. Velletri Centro

"Future Apocalypse"

Presentazione del laboratorio "Creiamo un videogame"
(Classi II – Scuola secondaria di I grado Andrea Velletrano)
a cura di

Ivan Paduano, Fondazione Vigamus e Università degli Studi LINK
Davide Iacono Quarantino, game designer e fumettista

In occasione dell'evento verrà presentata l'esposizione
"Monsters High School: Mostra dei lavori del laboratorio"
dal 23 al 27 maggio (h. 9:00-18:00) – Porta Napoletana di Velletri

Monsters High School. A scuola di animazione digitale
<https://www.monstershighschool.it/>
<https://www.facebook.com/MonstersHighSchool>
<https://www.instagram.com/monstershighschool/>

Iniziativa realizzata nell'ambito del Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola promosso da MiC e MIM