



CORSO DI LAUREA MAGISTRALE

**tecnologie e LINGUAGGI
DELLA COMUNICAZIONE**
TECHNOLOGIES AND LANGUAGES
OF COMMUNICATIONS
(LM-59)

a.a. 2023/2024

Didattica programmata

CURRICULUM: **Interaction Design**

PRIMO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Cognitive psychology	6	M-PSI/01
Data analysis & visualization	6	SECS-S/01
Digital marketing	6	SECS-P/06
Digital transformation	6	SPS/08
Gamification strategies	6	M-PED/03
Interaction design & programming		
<i>Interaction design</i>	3	SPS/08
<i>Programming</i>	6	INF/01
Network society	6	SPS/08
Social innovation & transformation design	6	SPS/08
Sociology of languages	6	SPS/07
<i>Other skills - Digital Marketing</i>	5	

SECONDO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Computer graphics, modeling & 3D printing	6	INF/01
English language for multimedia communications	3	L-LIN/12
Service & innovation design	9	SPS/08
<i>IT skills - Visual communication</i>	7	
<i>Elective modules</i>	12	
<i>Other skills</i>	5	
<i>Stage</i>	6	
Final dissertation	15	
Totale	125	

CURRICULUM: **Game Development, marketing and communication**

PRIMO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Applied games e strategie di gamification	6	SPS/08
Art direction	6	SPS/07
Critica videoludica	6	L-ART/06
Game design e game development I		
<i>Game design I</i>	6	SPS/08
<i>Game development I</i>	3	INF/01
Game publishing	9	SPS/08
Istituzioni di regia e sceneggiatura digitale	6	L-ART/05
Project management	6	SECS-P/08
Strategie di marketing delle opere interattive	6	SECS-P/08
Teorie e tecniche della distribuzione	6	SECS-P/06

SECONDO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Game design II	6	ING-INF/05
Game development II	6	INF/01
<i>Ulteriori conoscenze linguistiche</i>	3	
<i>Insegnamenti a scelta</i>	12	
<i>Altre conoscenze utili per l'inserimento nel mondo del lavoro</i>	5	
<i>Abilità informatiche e telematiche</i>	7	
<i>Stage</i>	6	
Prova finale	15	
Totale	120	