



**CORSO DI LAUREA**

**tecnologie innovative PER  
La comunicazione DIGITALE**  
INNOVATIVE TECHNOLOGIES FOR DIGITAL  
communication  
(L-20)

a.a. 2024/2025

**Didattica programmata**

CURRICULUM: **INNOVATION AND DIGITAL**

PRIMO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Contemporary history and media history	6	M-STO/04
Digital media law	12	IUS/09
Information technologies	9	INF/01
Public speaking	6	L-LIN/12
Sociology of media and communication	6	SPS/08
Understanding user behaviour		
<i>Data analysis</i>	3	SECS-S/01
<i>Social psychology and innovation</i>	6	M-PSI/05
Visual media culture	6	M-FIL/05
Visual anthropology	6	M-DEA/01
SECONDO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Corporate and institutional communication	9	SPS/07
Digital marketing	9	SECS-P/08
Digital social research	6	SPS/07
Economics and entrepreneurship in media industries		
<i>Entrepreneurship and innovation</i>	3	SECS-P/08
<i>Media economics</i>	6	SECS-P/08
Interactive storytelling		
<i>Introduction to digital and interactive narrative</i>	6	SPS/08
<i>Narrative design elements for videogames</i>	6	INF/01
Internet studies and social media studies	6	SPS/08
Writing for digital media	9	L-ART/06
<i>Other skills - Digital filmmaking and video production</i>	3	
TERZO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Digital media design	6	INF/01
Introduction to artificial intelligence	6	ING-INF/05
Media and gender	6	SPS/08
Media and religion	6	M-STO/07
<i>Elective modules</i>	12	
<i>Language skills</i>	6	
<i>Other skills</i>	6	
<i>Work experience</i>	4	
Final dissertation	5	
<b>Totale</b>	<b>180</b>	

## CURRICULUM: VIDEOGIOCHI

PRIMO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Applied games		
<i>Applied games design</i>	6	M-PED/03
<i>Ecological videogame system for disability</i>	3	M-PED/03
Comunicazione integrata dell'industria dell'intrattenimento	9	SPS/08
Elementi di diritto della game industry	6	IUS/09
Elementi di game design I	6	L-ART/06
Grafica 3D I	6	ICAR/13
Psicologia delle gaming communities e player behaviour	6	M-PSI/05
Storia e giornalismo del videogioco		
<i>Giornalismo del videogioco</i>	3	SPS/08
<i>Storia del videogioco</i>	6	M-STO/04
Strumenti di game development	12	INF/01
SECONDO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Concept art e grafica 2D		
<i>Concept art e fondamenti di direzione artistica</i>	6	L-ART/05
<i>Grafica e animazione 2D</i>	6	INF/01
Economia della game industry e game marketing	9	SECS-P/08
Elementi di game design II	6	L-ART/06
Grafica 3D II	6	ICAR/13
Localizzazione delle opere multimediali interattive	6	L-LIN/12
Narrazione interattiva	6	SPS/08
Sound design e post-produzione audio	6	L-ART/07
<i>Altre conoscenze - Game journalism</i>	3	
TERZO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Antropologia del videogioco e immaginari emergenti		
<i>Antropologia del videogioco</i>	6	M-DEA/01
<i>Diversity and inclusion nella game industry</i>	3	SPS/08
Elementi di game publishing	6	SPS/08
Game production & studio management	9	SECS-P/08
Progettazione in VR e metaverso	6	ING-INF/05
<i>Altre conoscenze utili per l'inserimento nel mondo del lavoro</i>	6	
<i>Insegnamenti a scelta</i>	12	
<i>Ulteriori conoscenze linguistiche</i>	6	
<i>Tirocini formativi e di orientamento</i>	4	
Prova finale	5	
<b>Totale</b>	<b>180</b>	